ASPIRE RF™

Système de commande sans fil

Notice d'emploi

Guide pas à pas pour
la conception, l'installation
et l'utilisation d'un système
de commande sans fil
créatif complet

COOPER Wiring Devices

(PAGE VOLONTAIREMENT LAISSÉE BLANCHE)

Nous vous félicitons de votre acquisition d'un système de commande sans fil ASPIRE RF™

Votre nouveau système fait partie d'une nouvelle génération de commandes sans fil qui sont pratiques, fiables et faciles d'emploi. Il vous permet de créer un réseau bidirectionnel sans fil à l'intérieur d'une maison individuelle, d'une copropriété ou d'un appartement. Le réseau vous permet de commander un grand nombre d'appareils compatibles à partir d'une seule télécommande. Parmi les atouts dont vous pourrez jouir grâce à votre nouveau système de commande sans fil, se trouvent :

- L'aspect pratique et flexible – utilisez le système de commande centralisé pour commander l'éclairage du logement ainsi que des appareils ménagers.
- Sécurité – rentrez chez vous la nuit en toute sécurité en pénétrant dans une maison bien éclairée, ceci simplement en déclenchant votre ouvre-porte de garage compatible Z-Wave.
- Meilleur confort de vie – adaptez l'ambiance pour les réceptions, les moments romantiques ou le repos en réglant d'un simple geste le niveau d'éclairage de n'importe quel groupe de lampes.
- Facilité d'installation – bénéficiez d'une technique de réglage simple et pratique avec une installation toujours rapide et aisée.
- Économies de temps et d'énergie – éteignez des groupes de lampes de n'importe où dans le logement et réduisez votre facture énergétique en appuyant simplement sur un bouton.

Utilisation de cette notice

Nous vous conseillons d'étudier soigneusement le contenu de cette notice afin de profiter au maximum de votre système sans fil. Bien que les versions précédentes de la notice d'emploi restent dans l'ensemble valides, la version B de la notice est mieux adaptée à la version 1.1.2 du logiciel. Si vous voulez des renseignements supplémentaires au sujet de l'installation ou de l'utilisation de votre système de commande sans fil à fréquences radio Aspire RF, veuillez appeler le 1-866-853-4293 ou visitez notre site Internet : *cooperwiringdevices.com/AspireRF*.

Données sur la sécurité et données FCC 6
Introduction **7**
Remarques importantes 7
Fonctionnement du système 7
Guide de référence rapide **8**
Accessoires en option **10**
Pour commencer **11**
Naviguer les menus d'écran 11
Créer des noms personnalisés 12
Réglage du jour et de l'heure 13
Installer et commander des appareils **14**
Installer un appareil 14
Configurer un appareil 15
Configurer le retard à la coupure 16
Configurer le groupe TOUT ALLUMÉ et TOUT ÉTEINT 16
Configurer les temps de panique activée et inactivée 18
Configurer l'état à la mise sous tension 19
Configurer la durée de progression 19
Paramètres autres que Cooper 21
Activer des appareils particuliers 23
Contrôler l'état d'un appareil 24
Renommer un appareil 25
Changer l'emplacement d'un appareil 26
Activer TOUT ALLUMÉ et TOUT ÉTEINT 27
Activer le mode de panique 28
Personnaliser le groupe de panique 28
Masquer des appareils 29
Créer et commander des scènes **31**
Créer une scène 31
Activer une scène 33
Créer des scènes favorites 34
Renommer une scène 35
Renuméroter une scène 36
Supprimer une scène 37
Modifier une scène 38
Transférer une scène vers une commande murale 39
Masquer des scènes 40

Appareils

Scènes

Événements

Réglages

Absence

Table des matières

Créer et commander des événements **41**
Créer un événement 41
Activer ou désactiver un événement 44
Activer ou désactiver tous les événements 44
Renommer un événement 45
Supprimer un événement 46
Modifier un événement 47
Modifier et commander la fonction absence **50**
Modifier la fonction absence 50
Activer ou désactiver la fonction absence 54
Faire des modifications évoluées sur votre système **55**
Créer une association entre appareils 55
Copier les données d'une commande portative vers une commande secondaire 56
Choisir une nouvelle commande principale 58
Désinstaller un appareil 59
Activer le verrouillage enfants 60
Remise à zéro du système 61
Recherche d'appareils 62
Guide de dépannage et d'entretien **63**
Extraire les données concernant la version de votre système 63
Extraire les données concernant la version d'appareils particuliers 64
Extraire les données d'un appareil (fonction « Qui êtes-vous ») 65
Mise à jour des données d'une commande secondaire (fonction « Obtenir nom & emplacement ») 65
Remplacer un appareil défectueux 66
Enlever un appareil défectueux 67
Utiliser la découverte de réseau 68
Renseignements pour commander auprès de Cooper Wiring Devices **69**
Glossaire **71**
Garantie **73**

Appareils

Scènes

Événements

Réglages

Absence

Données sur la sécurité et données FCC

Sécurité d'abord

AVERTISSEMENT

- Coupez le courant au disjoncteur ou enlever le ou les fusibles et contrôlez que le courant est coupé avant de câbler.
- Ne câblez jamais d'appareillage électrique sous tension. Le câblage d'un appareillage (interrupteur, gradateur, prise) sous tension risque de l'endommager de matière permanente et annule la garantie.
- Si vous n'êtes pas sûr de bien comprendre ces instructions, même en partie, veuillez contacter un électricien breveté.

ATTENTION

- S'utilise uniquement en 120 V C.A. 60 Hz.
- Ne dépassez pas les valeurs nominales maximales indiquées sur les appareils.
- Doit être installé et utilisé selon les règlements électriques.
- S'il ne se trouve pas de raccordement à la terre vert ou en cuivre nu dans la boîte murale, contactez un électricien breveté pour l'installation.
- Utilisez uniquement du fil de cuivre de calibre 14 ou 12 sur ces appareils.

DÉCLARATIONS AYANT TRAIT AUX INTERFÉRENCES SELON LA FCC

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

1: Cet appareil ne peut pas causer de brouillage préjudiciable, et
2: Cet appareil doit être capable d'accepter tous les parasites qu'il reçoit, même ceux qui peuvent causer un fonctionnement indésirable.

Remarque : Cet équipement a été essayé et il a été considéré conforme aux limites correspondant aux équipements numériques de classe B, selon la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les parasites préjudiciables dans une installation domestique. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie sous forme d'ondes radio et s'il n'est pas installé et utilisé selon les consignes, il peut créer un brouillage préjudiciable aux communications radio. Cependant, il n' y a aucune garantie qu'il n y a aura pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet équipement cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en allumant puis en éteignant l'équipement, nous encourageons l'utilisateur à essayer de corriger l'interférence en prenant une ou plusieurs des mesures qui suivent :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Branchez l'équipement sur une prise située sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consultez le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

MISE EN GARDE FCC :

Tout changement ou modification non expressément approuvé par Cooper Wiring Devices risque d'invalider votre droit à utiliser l'appareil.

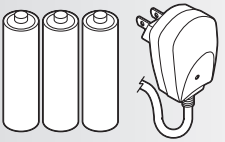
Cooper Wiring Devices, 203 Cooper Circle, Peachtree City, GA 30269 • 866-853-4293

Remarques Importantes

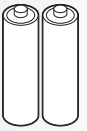
Piles nécessaires
Pour pouvoir allumer la télécommande de table, il faut utiliser des piles de taille AA ou l'adaptateur C.A. Pour la télécommande portative, il faut utiliser des piles de taille AA.

Pour allumer et éteindre les télécommandes
Il suffit d'appuyer sur n'importe quelle touche pour activer les télécommandes.

Extinction automatique
L'éclairage de l'affichage s'éteint automatiquement au bout de 10 secondes d'inactivité. Au bout de 60 secondes d'inactivité, la télécommande s'éteint automatiquement. Toute donnée non enregistrée à ce moment là sera perdue.



Télécommande de table 3 piles de taille AA ou adaptateur C.A.



Télécommande portative 2 piles de taille AA

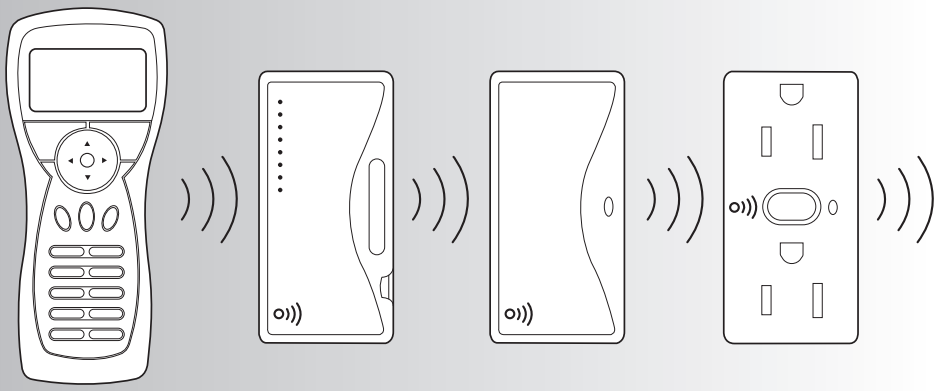
Fonctionnement du système

Vos appareils à fréquences radio ASPIRE RF fonctionnent à la fois en tant que récepteurs, vous permettant de commander les charges auxquelles ils sont raccordés, et en tant que répéteurs pour amplifier les signaux à l'intérieur du logement et améliorer leur qualité. Plutôt que de dépendre, comme le font d'autres technologies, de systèmes de communications qui nécessitent une vue directe du récepteur, Aspire RF emploie la technologie Z-Wave qui crée un réseau maillé.

La télécommande est un appareil portatif capable à la fois de créer votre réseau Z-Wave et de commander tous les appareils de votre réseau.

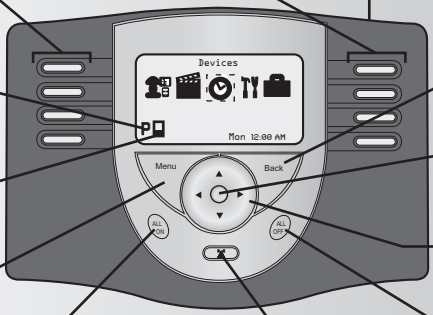
En plus de votre système de télécommande sans fil ASPIRE RF, ASPIRE offre une gamme totalement intégrée d'appareils et d'accessoires tels que des gradateurs intelligents, des interrupteurs, des prises doubles et tout un jeu d'accessoires pour connecter votre réseau entier.

Ce produit fonctionne avec d'autres produits Z-Wave de marques et catégories variées qui font partie du même réseau Z-Wave.



Commande | **Interrupteur/ Gradateur** | **Interrupteur** | **Prise**

Télécommande de table



Touches de scènes favorites
Vous permettent d'accéder facilement et directement à huit de vos scènes favorites en appuyant sur une seule touche.

Symbole de commande principale
Indique si cette commande est la commande principale.

Voyant de charge des piles
S'allume quand les piles sont faibles.

Touche Menu/ Enregistrer
Pour accéder au menu principal et enregistrer les réglages désirés.

Touche TOUT ALLUMÉ / Éclairage maxi
Allume en même temps tous les appareils du groupe TOUT ALLUMÉ. Maximise l'intensité lumineuse fournie par les gradateurs choisis.

Connecteur de l'adaptateur C.A.

Touche Retour / Supprimer
Pour sortir d'un menu d'écran et retourner au menu précédent.

Touche OK
Servez-vous de cette touche pour saisir les choix dans les menus.

Clavier à flèches
Pour naviguer parmi les menus et les écrans, créer des noms personnalisés et changer des configurations variées.

Touche TOUT ÉTEINT / Réduction d'intensité lumineuse
Éteint en même temps tous les appareils du groupe TOUT ÉTEINT. Affaiblit l'intensité lumineuse pour les gradateurs choisis.

Touche panique
Déclenche le clignotement d'un groupe d'appareils suivant une séquence qui attire l'attention.

Menus

Menu Appareils

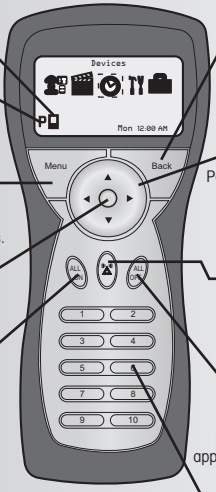
Un appareil peut être un gradateur, un interrupteur normal, ou une prise. Ce menu vous permet d'installer et de configurer chacun de ces appareils Il vous permet également d'activer des appareils particuliers, de contrôler l'état des appareils, de renommer un appareil, de changer l'emplacement d'un appareil et d'ajouter un appareil au groupe TOUT ALLUMÉ / TOUT ÉTEINT. Parmi les fonctions évoluées de ce menu, on trouve : Création d'une association entre appareils, activation du verrouillage enfants et désinstallation d'un appareil.

Menu Scènes

Une scène est une combinaison d'éclairages et d'appareillages choisis par l'utilisateur, lesquels peuvent être commandés en groupe par le système sans fil. Une fois les appareils installés sur le système, vous pouvez programmer vos télécommandes pour créer et commander jusqu'à 64 scènes dans votre logement. Vous pouvez créer une liste de scènes favorites (comme par exemple heure du coucher, cinéma ou dîner) auxquelles vous pouvez facilement accéder en appuyant sur une seule touche. Ce menu vous permet de créer, d'activer, de renommer, de renuméroter, de modifier et de supprimer des scènes ainsi que de créer des scènes favorites.

Example : Pour regarder des films, vous pouvez créer une scène qui réduit l'intensité de l'éclairage du plafond et allume éclairage d'ambiance. Vous pouvez alors accéder à cette scène en appuyant sur une seule touche.

Télécommande portative



Voyant de charge des piles
S'allume quand les piles sont faibles.

Symbole de commande principale
Indique si cette commande est la commande principale.

Touche Menu/ Enregistrer
Pour accéder au menu principal et enregistrer les réglages désirés.

Touche OK
Servez-vous de cette touche pour saisir les choix dans les menus.

Touche TOUT ALLUMÉ / Éclairage maxi
Allume en même temps tous les appareils du groupe TOUT ALLUMÉ. Maximise l'intensité lumineuse fournie par les gradateurs choisis.

Touche Retour / Supprimer
Pour sortir d'un menu d'écran et retourner au menu précédent.

Clavier à flèches
Pour naviguer parmi les menus et les écrans, créer des noms personnalisés et changer des configurations variées.

Touche panique
Déclenche le clignotement d'un groupe d'appareils suivant une séquence qui attire l'attention.

Touche TOUT ÉTEINT / Réduction d'intensité lumineuse
Éteint en même temps tous les appareils du groupe TOUT ÉTEINT. Réduit l'intensité lumineuse pour les gradateurs choisis.

Clavier numérique
Pour choisir et activer les scènes. Pour saisir des données numériques.

Menu Événements

Un événement est un programme prévu pour lancer une scène à l'heure désirée, soit une seule fois, soit périodiquement. Vous pouvez programmer vos télécommandes pour créer et commander jusqu'à 32 événements dans votre logement. Ce menu vous permet de planifier, créer, nommer, modifier, changer, supprimer, activer ou désactiver des événements.

Example : Si vous prévoyez un dîner romantique, vous pouvez planifier un événement qui démarrera automatiquement une scène, laquelle réduit l'intensité lumineuse pour le dîner.

Menu Réglages

Ce menu vous permet de personnaliser votre télécommande et d'utiliser vos préférences pour le jour et l'heure ou pour changer la configuration du mode de panique. Il permet aussi d'ajouter un appareil au groupe de panique, d'obtenir des données sur le système, de copier les données de cette télécommande vers une autre, d'extraire des données concernant la version de votre système et d'effectuer une découverte du réseau.

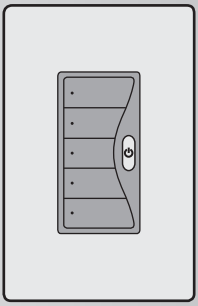
Menu Absence

La fonction absence vous permet de modifier et de commander les fonctions qui donnent l'impression que votre maison est occupée quand vous êtes absent pendant un certain temps. Ce menu vous permet d'activer, de désactiver et de modifier le menu Absence.

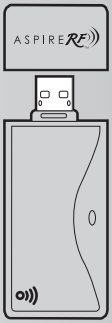
Example : Si vous partez en vacances, vous pouvez programmer certaines lampes pour qu'elles s'allument le soir et s'éteignent à l'aube.

Commandes en option

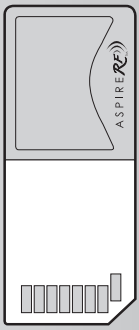
RFWDC – Commande de scène murale à 5 boutons
Cette commande enregistre jusqu'à cinq scènes qui sont facilement activées en appuyant sur un seul bouton. Elle comprend également un bouton TOUT ÉTEINT (ALL/OFF) qui permet d'éteindre tous les appareils commandés par cette commande de scène particulière. Elle se monte dans n'importe quel boîte murale pour un seul appareil et nécessite une alimentation en 120 V C.A. Il faut se servir d'une commande principale (télécommande portative ou de table, commande USB, ou carte SDIO) pour programmer cet appareil.



RFUSB – Commande USB
RFUSB-PRO – Commande d'installation USB
Permet à n'importe quel PC ou ordinateur portable sous Windows 2000 ou plus récent de créer, gérer et commander des appareils, des scènes et des événements sur le réseau. Comprend le logiciel et une rallonge et nécessite une connexion USB. Peut être configurée comme commande principale ou secondaire.



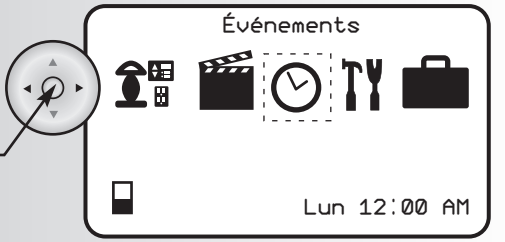
RFMCC – Commande sur carte SDIO
Permet à n'importe quel assistant numérique personnel sous Windows Mobile de créer, gérer et commander des appareils du réseau, des scènes et des événements. Comprend le logiciel et nécessite une fente pour carte SD. Peut être configurée comme commande principale ou secondaire.



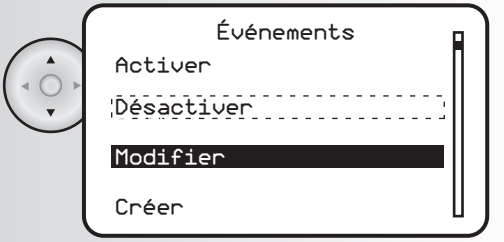
Naviguer les menus d'écran

La navigation des menus d'écran de vos télécommandes est aisée. Voici quelques conseils qui vous aideront à vous familiariser avec le système. **Remarque :** les données ayant trait à l'opération en cours seront perdues si vous n'appuyez sur aucune touche de la télécommande dans les 60 secondes.

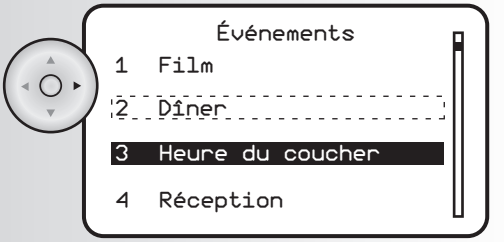
- **Pour mettre une icône du menu en surbrillance,** servez-vous des flèches gauche et droite pour mettre votre choix en surbrillance.
- **Pour sélectionner votre choix,** appuyez sur la touche OK qui est située au centre du clavier à flèches.



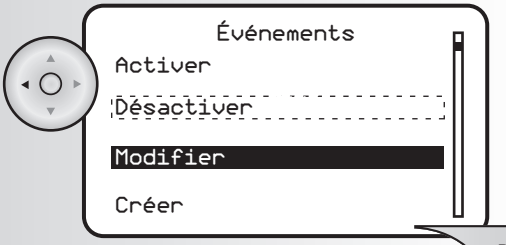
- **Pour aller sur un choix dans une liste,** servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les options et mettre celle de votre choix en surbrillance. Si vous vous trouvez en haut de la liste, vous pouvez utiliser la flèche montante pour sauter directement en bas.

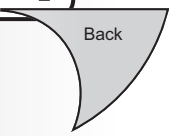


- **Pour sélectionner le choix que vous avez mis en surbrillance, allez au choix que vous désirez puis** appuyez sur la touche OK qui est située au centre du clavier à flèches ou appuyez sur la flèche droite.



- **Pour sortir d'un menu d'écran et retourner au menu précédent,** appuyez sur la touche Retour (Back) ou sur la flèche gauche.

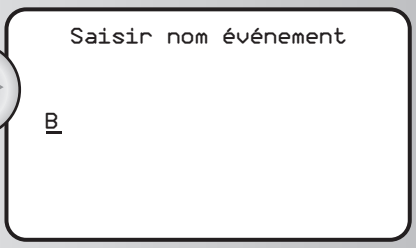




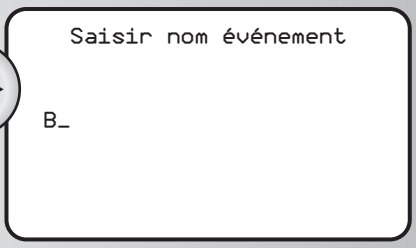
Créer des noms personnalisés

Plusieurs fonctions de votre système sans fil vous donnent l'option de créer des noms personnalisés. Cette notice comprend des instructions détaillées pour chacune de ces fonctions. Voici quelques conseils pour introduire le processus :

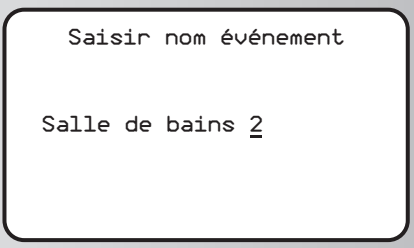
- **Pour trouver une lettre quand on saisit un nom,** servez-vous des flèches verticales pour faire défiler une liste qui contient les lettres de l'alphabet ainsi qu'un espace. La flèche montante commence avec les lettres minuscules et la flèche descendante avec le soulignement, l'espace, puis les chiffres (9-0) et les lettres majuscules. Si vous appuyez continuellement sur une flèche verticale, les caractères défilent automatiquement. Relâchez la touche quand vous arrivez à la lettre ou au chiffre que vous désirez.



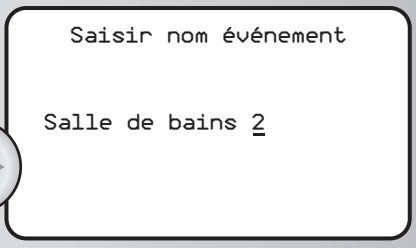
- **Pour aller au caractère suivant,** appuyez une fois sur la flèche droite. La flèche droite vous permet de déplacer le curseur d'un espace vers la droite.



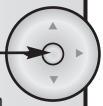
- **Pour saisir un chiffre au lieu d'une lettre (télécommande portative seulement),** appuyez sur le chiffre désiré du clavier numérique.

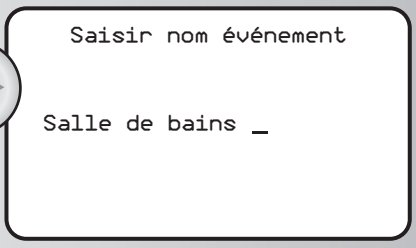


- **Pour saisir une chiffre au lieu d'une lettre (télécommande de table),** servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les chiffres.



- **Pour effacer la lettre ou le chiffre précédent,** appuyez une fois sur la flèche gauche.
- **Pour enregistrer votre entrée,** appuyez sur la touche OK qui est située au centre du clavier à flèches.





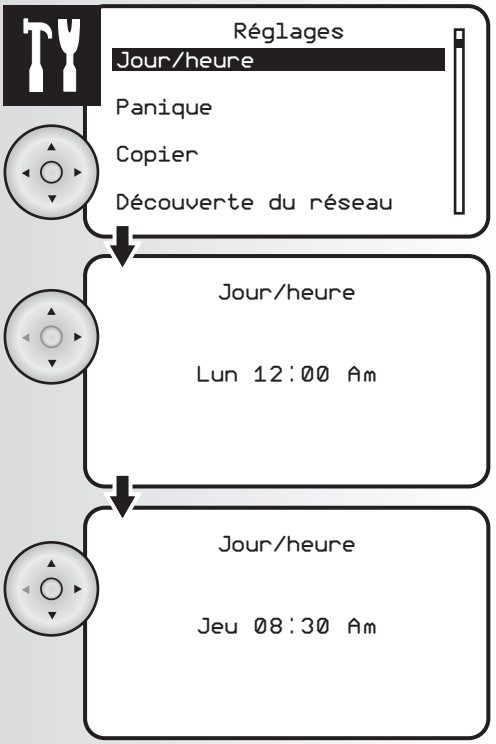
Remarque : les données ayant trait à l'opération en cours seront perdues si vous n'appuyez sur aucune touche de la télécommande dans les 60 secondes.

Réglage du jour et de l'heure

1. Sélectionnez l'option « Jour / Heure » au menu Réglages. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour changer le jour actuel. Quand vous avez fini, appuyez sur la flèche droite pour mettre l'heure en surbrillance.

3. Une fois que vous êtes sur l'heure, le chiffre de l'heure clignotera lentement. Servez-vous des flèches verticales pour choisir l'heure correcte, puis servez-vous de la flèche droite pour continuer au chiffre de l'heure suivant puis à ceux des minutes et enfin choisissez AM ou PM. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer le jour et l'heure actuels.
Remarque : Pour saisir 08h30, il faut saisir 08:30 AM.



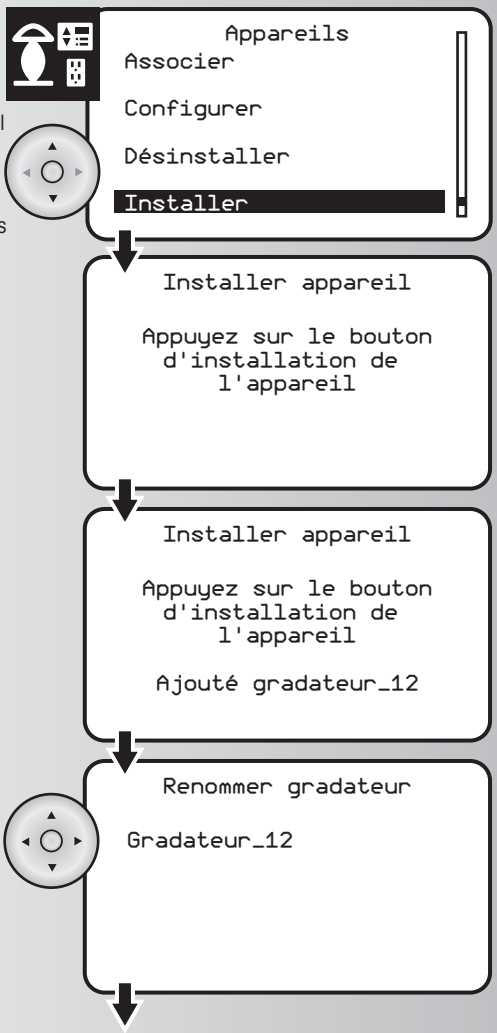
Rappel : Il faut re-régler la date après avoir changé les piles de la télécommande.

Installer un appareil

Le système de commande sans fil peut être programmé pour diriger jusqu'à 232 appareils individuels (la télécommande portative ou celle de table est l'un des 232 appareils). Après avoir étudié ce chapitre, vous serez capable d'accomplir les fonctions élémentaires suivantes :

- Installer un appareil
- Configurer un appareil
- Configurer le délai à la coupure
- Configurer la fonction TOUT
- Configurer les durées pendant lesquelles le mode panique est activé et inactivé
- Configurer l'état à la mise sous tension
- Configurer la durée de progression
- Paramètres autres que Cooper
- Activer des appareils particuliers
- Contrôler l'état d'un appareil
- Renommer un appareil
- Changer l'emplacement d'un appareil
- Activer TOUT ALLUMÉ (ALL ON)
- Activer TOUT ÉTEINT (ALL OFF)
- Activer le mode de panique
- Personnaliser le groupe de panique
- Masquer des appareils

1. Sélectionnez l'option « Installer » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.



2. Appuyez sur le bouton d'installation de l'appareil (sur l'interrupteur et le gradateur, le bouton d'installation est la manette). Le processus d'installation dure trente secondes (peut-être même plus sur des réseaux importants). Si vous désirez terminer le processus d'installation, appuyez sur la touche Retour (Back) de votre télécommande pendant la période d'attente.
Remarque : La télécommande doit être à 9 mètres (30 pieds) maximum de l'appareil à installer et en vue directe de celui-ci.

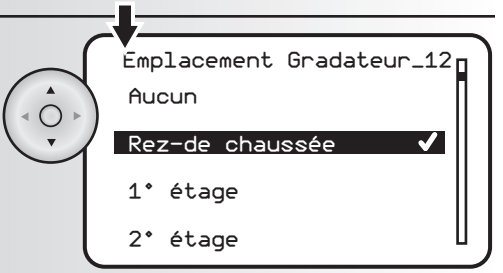
3. Une fois le processus d'installation terminé, la télécommande assignera un nom à l'appareil et attribuera à ce nom une identification de nœud. Les appareils fabriqués par Cooper Wiring Devices seront nommés automatiquement : Exemples : Interrupteur_2, Gradateur_12, Prise_10.

4. Il vous est possible de renommer l'appareil à partir de cet écran si vous le désirez. Utilisez les flèches gauche et droite pour ajouter ou supprimer des caractères. Choisissez le caractère désiré à l'aide des flèches verticales. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer le nouveau nom. Si vous désirez garder le nom d'origine, il suffit d'appuyer sur la touche OK.

- **Si l'appareil a été fabriqué par Cooper Wiring,** le nom est lu sur l'appareil. L'interrupteur, le gradateur ou la prise seront automatiquement ajoutés aux groupes TOUT et Absence du système sans fil (voir pages 17 et 50 pour en savoir plus sur ces fonctions).
- **Si l'appareil n'est pas fabriqué par Cooper Wiring,** la télécommande assignera le nom « Appareil xxx » à l'appareil. Il se peut que l'appareil ne soit pas ajouté au groupes TOUT et Absence du système.

Installer un appareil (suite)

5. La télécommande vous demandera alors de choisir un emplacement pour l'appareil. Servez-vous des flèches verticales pour faire dérouler la liste et mettre en surbrillance l'emplacement désiré pour votre appareil. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer. **Remarque :** Si vous choisissez « Aucun », l'appareil sera assigné à l'emplacement par défaut, qui est le logement entier.



Configurer un appareil (produits compatibles seulement)

Tous les produits fabriqués par Cooper Wiring partagent les mêmes options de configuration. Vous pouvez choisir votre configuration préférée pour chaque appareil de votre système. **Remarque :** Nous vous conseillons de vous positionner dans la même pièce que l'appareil que vous êtes en train de configurer. Si vous êtes hors de portée, il se peut que la configuration de l'appareil ne soit pas mise à jour. Les options de configuration disponibles sont les suivantes :

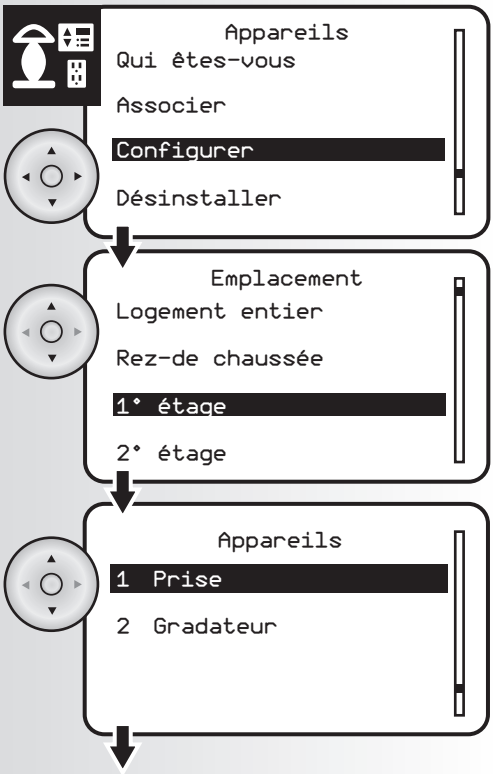
- Retard à la coupure
- TOUT allumé & éteint
- Durée panique activée
- Durée panique inactivée
- État à la mise sous tension
- Durée de progression (Gradateur seulement)
- Paramètres (Employés typiquement pour les appareils autres que Cooper)

1. Faites défiler le menu vers le haut ou vers le bas pour mettre en surbrillance l'option « Configurer » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

2. Faites défiler la liste des emplacements vers le haut ou vers le bas et mettez en surbrillance celui de l'appareil que vous voulez configurer ou choisissez « Logement entier ». Appuyez sur la touche OK.

3. Faites défiler la liste vers le haut ou vers le bas (ou saisissez le numéro sur la télécommande portative) pour mettre en surbrillance l'appareil que vous voulez configurer. Appuyez sur la touche OK.

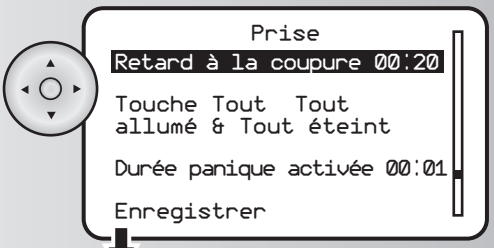
! Si vous tentez de configurer un appareil d'un fabricant autre que Cooper Wiring, il se peut qu'un message d'erreur apparaisse. Vous pouvez appuyer sur la touche Retour (Back) pour retourner au menu de configuration.



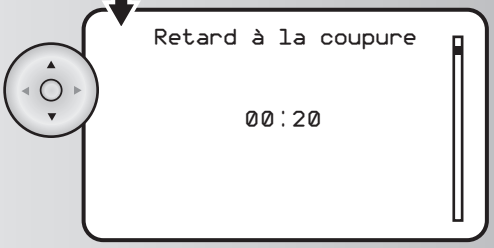
Configurer le retard à la coupure (produits compatibles uniquement)

Cette fonction permet de donner à l'utilisateur le temps de quitter la pièce avant que les lumières s'éteignent. Pour activer le retard à la coupure, appuyez sur l'interrupteur ou le gradateur et maintenez le bouton enfoncé. Les diodes de l'appareil clignoteront pendant la durée programmée pour le retard à la coupure, puis elles s'éteindront.

1. Mettez « Retard à la coupure » en surbrillance puis appuyez sur la touche OK pour le choisir.



2. En vous servant des flèches, mettez chaque nombre en surbrillance puis faites défiler la liste vers le haut ou vers le bas pour choisir le retard à la coupure désiré, le maximum étant 04 min 14 secondes. Appuyez sur la touche OK pour choisir la durée.



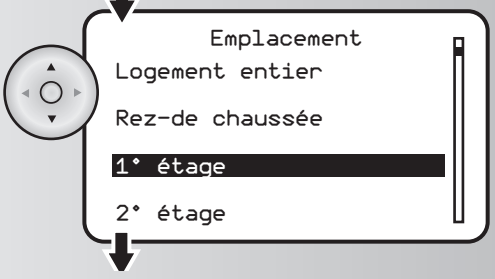
Configurer le groupe TOUT ALLUMÉ et TOUT ÉTEINT

(produits compatibles uniquement)

La fonction TOUT détermine comment un appareil réagit quand l'utilisateur appuie sur les touches « ALL ON » (TOUT ALLUMÉ) et « ALL OFF » (TOUT ÉTEINT). Les options disponibles sont Désactivé, Tout allumé seulement et Tout allumé & Tout éteint.

1. Sélectionnez l'option « Configurer » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

2. Mettez en surbrillance l'emplacement de appareil que vous voulez personnaliser ou choisissez « Logement entier ». Appuyez sur la touche OK.



Configurer le groupe TOUT ALLUMÉ et TOUT ÉTEINT (suite)

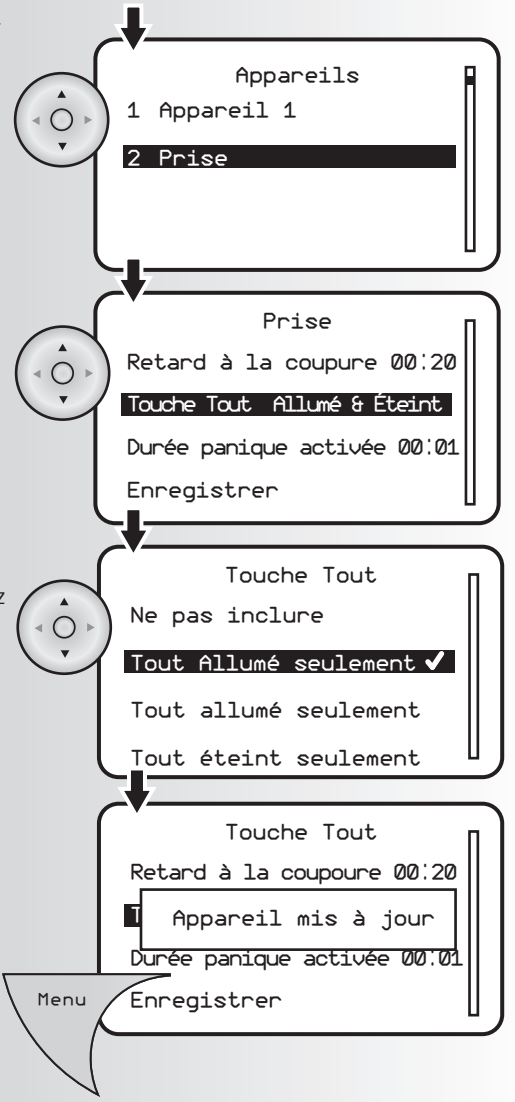
3. Mettez en surbrillance l'appareil particulier que vous désirez personnaliser. Appuyez sur la touche OK.

4. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler la liste et mettez « Touche Tout Allumé & Éteint » en surbrillance. Appuyez sur la touche OK.

5. Le cochage indique les configurations actuelles de TOUT. En vous servant des flèches, mettez en surbrillance votre niveau de fonctionnalité préféré. Appuyez sur la touche OK pour sélectionner ou désélectionner la fonction. Pour enregistrer les changements, appuyez sur la touche Menu.

6. Répétez les étapes 2 à 4 pour personnaliser d'autres appareils.

7. Pour enregistrer les changements, appuyez sur la touche Menu.

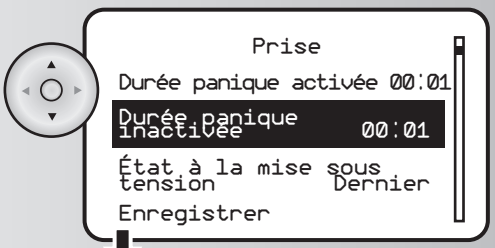


Configurer les temps de panique activée et inactivée

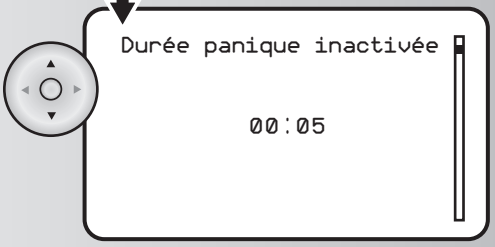
(produits compatibles seulement)

Le dispositif de panique permet à l'utilisateur de déclencher le clignotement d'un groupe d'appareils suivant une séquence qui attire l'attention. Vous pouvez personnaliser les appareils que vous désirez voir clignoter ainsi que la durée d'allumage et de coupure. **Exemple :** Vous pouvez programmer les lampes de plafond de votre logement pour qu'elles s'allument pendant 2 secondes puis s'éteignent pendant 1 seconde, pour attirer l'attention des voisins ou des autorités.

1. Mettez en surbrillance « Durée panique inactivée » ou « Durée panique activée » et appuyez sur la touche OK pour sélectionner.



2. En vous servant des flèches, mettez chaque chiffre en surbrillance puis faites défiler la liste vers le haut ou vers le bas pour choisir la durée de panique inactivée, le maximum étant 04 min 14 secondes. Appuyez sur la touche OK pour choisir la durée.



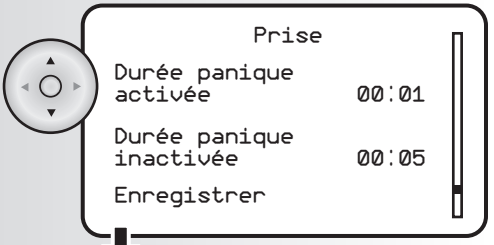
- Après avoir programmé la minuterie de panique des appareils, il ne faut pas oublier de les inclure dans le groupe de panique. Les instructions se trouvent à la page 28.

Configurer l'état à la mise sous tension

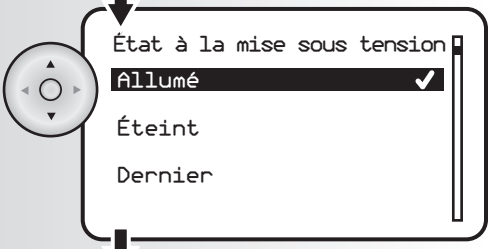
(produits compatibles seulement)

L'état à la mise sous tension définit l'état dans lequel appareil se trouve quand le courant revient après une coupure. Après une coupure, « Allumé » allume l'appareil, « Éteint » laisse l'appareil éteint et « Dernier » ramène l'appareil à l'état précédant la coupure.

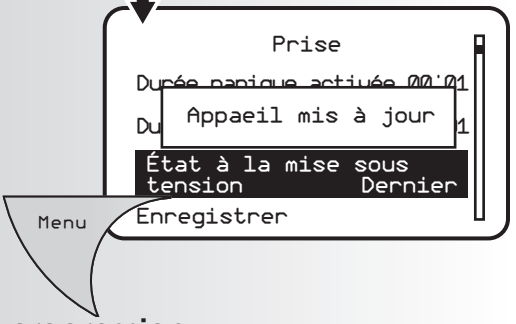
1. Mettez « État à la mise sous tension » en surbrillance et appuyez sur la touche OK pour le sélectionner.



2. Le cochage indique le choix actuel pour l'état à la mise sous tension. En vous servant des flèches, mettez votre état à la mise sous tension préféré en surbrillance. Appuyez sur la touche OK pour sélectionner l'état désiré à la mise sous tension.



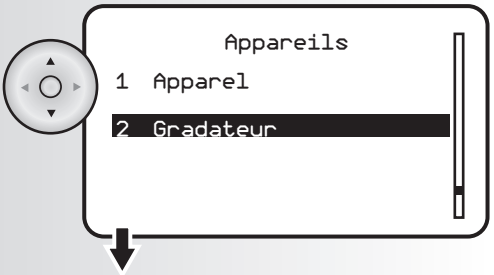
3. Appuyez sur la touche « Menu » pour enregistrer la configuration de l'appareil. Une fenêtre affichera le message suivant : « Appareil mis à jour ».



Configurer la durée de progression (gradateurs seulement)

La durée de progression est le temps nécessaire pour amener un gradateur à son niveau d'éclairage maximum ou minimum. **Exemple :** Si vous choisissez 00:10 secondes, il faudra 10 secondes au gradateur pour progresser d'une illumination de 0% à une illumination de 100%.

1. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler la liste et mettez en surbrillance le gradateur que vous désirez configurer.

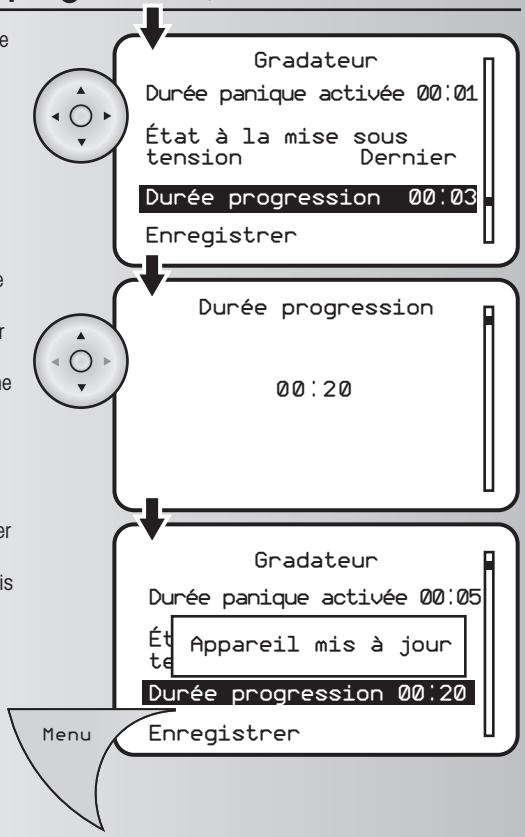


Configurer la durée de progression (gradateurs seulement) (suite)

2. Mettez « Durée progression » en surbrillance et appuyez sur la touche OK pour la sélectionner.

3. En vous servant des flèches, mettez chaque nombre en surbrillance puis faites défiler la liste vers le haut ou vers le bas pour choisir la durée de progression, le maximum étant 04 min 14 secondes. Appuyez sur la touche OK pour choisir la durée.

4. Appuyez sur la touche Menu pour enregistrer la configuration de l'appareil. Une fenêtre affichera le message suivant : « Appareil mis à jour ».



Paramètres autres que Cooper

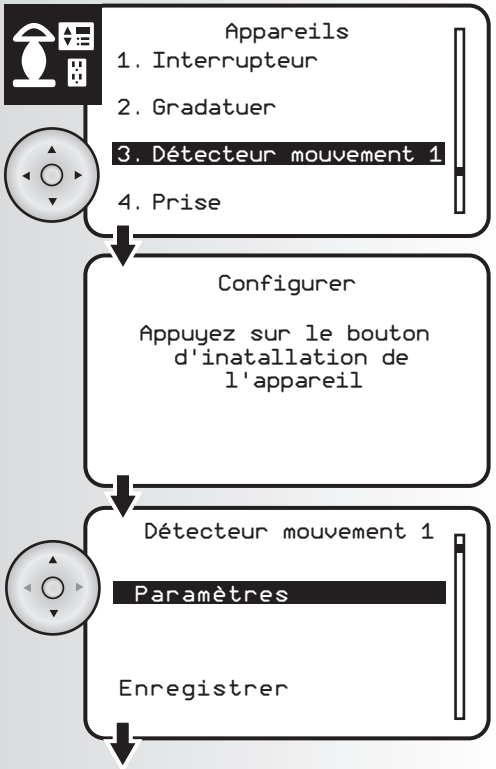
Ceci permet à l'utilisateur de configurer les paramètres des appareils fabriqués par Cooper ou par d'autres fabricants. Normalement, cette option n'est PAS utilisée pour les appareils fabriqués par Cooper puisque toutes les options configurables sont déjà répertoriées. **Remarque :** Zen-Sys (Z-Wave) exige que les paramètres de configuration soient publiés. Contactez le fabricant si les paramètres ne se trouvent pas dans la documentation de l'appareil.

Exemple d'un appareil provenant d'un fabricant autre que Cooper :

1. Mettez en surbrillance l'appareil particulier pour lequel vous voulez configurer les paramètres et appuyez sur la touche OK.

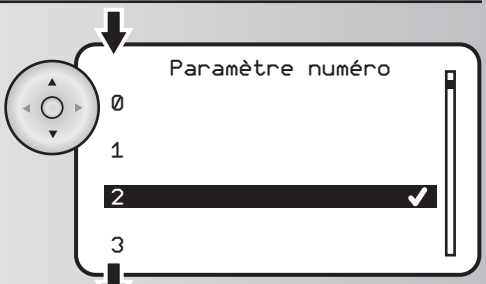
2. Si l'appareil est alimenté par piles, comme par exemple un détecteur de mouvement, vous serez invité à appuyer sur le bouton d'installation de l'appareil pour le réveiller.

3. Cet écran apparaîtra avec en haut le nom de l'appareil sélectionné. Appuyez sur la touche OK.

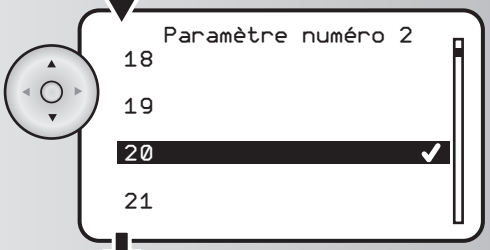


Paramètres autres que Cooper (suite)

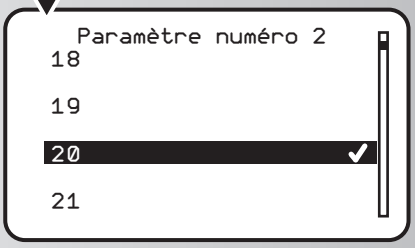
4. Quand cet écran apparaît, faites défiler la liste pour aller au numéro du paramètre que vous désirez changer. Appuyez sur la touche OK.



5. Cet écran vous permet de sélectionner la valeur du paramètre qui est en cours de configuration. La valeur actuelle du paramètre de l'appareil sera en surbrillance. Faites défiler la liste pour aller à la valeur que vous voulez puis appuyez sur OK. Les valeurs possibles vont de 0 à 127 puis de -128 à -1.



6. Un affichage momentané apparaîtra, indiquant que l'appareil a été mis à jour. L'écran retournera ensuite à l'écran des numéros de paramètres comme illustré à l'étape 4 afin de vous permettre, si vous le désirez, de sélectionner d'autres paramètres pour les changer.



Activer des appareils particuliers

1. Sélectionnez l'option « Commande » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

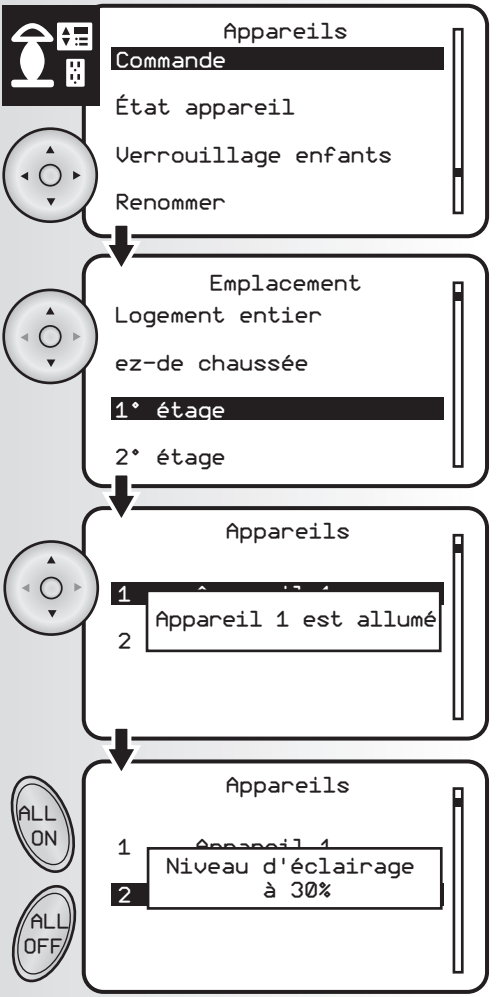
2. Mettez en surbrillance l'emplacement de l'appareil que vous voulez activer ou choisissez « Logement entier ». Appuyez sur la touche OK.

3. Pour allumer ou éteindre un appareil, mettez-le en surbrillance. Sur la télécommande portative, vous pouvez saisir le numéro de l'appareil que vous désirez mettre en surbrillance. Appuyez sur la touche OK. On peut également appuyer sur la touche ALL ON (TOUT ALLUMÉ) pour allumer l'appareil ou ALL OFF (TOUT ÉTEINT) pour éteindre l'appareil quand il est en surbrillance.

4. Pour commander un gradateur, mettez-le en surbrillance puis servez-vous des touches ALL ON (TOUT ALLUMÉ) et ALL OFF (TOUT ÉTEINT). Une fenêtre affichera le niveau d'éclairage entre 0% et 100%.

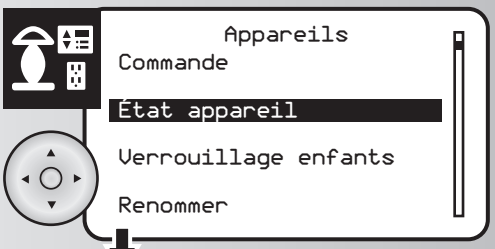
- **Pour augmenter le niveau d'éclairage,** appuyez sur la touche ALL ON (TOUT ALLUMÉ) de la télécommande et maintenez-la enfoncée. Relâchez la touche ALL ON (TOUT ALLUMÉ) quand le niveau d'éclairage désiré est atteint.

- **Pour diminuer le niveau d'éclairage,** appuyez sur la touche ALL OFF (TOUT ÉTEINT) de la télécommande. Relâchez la touche ALL OFF (TOUT ÉTEINT) quand le niveau d'éclairage désiré est atteint.

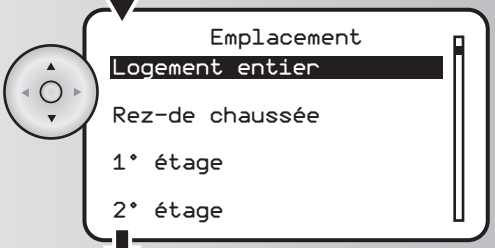


Contrôler l'état d'un appareil

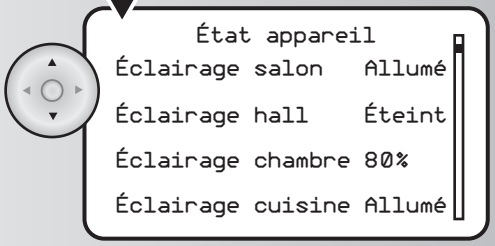
1. Sélectionnez l'option « État appareil » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.



2. Choisissez l'emplacement de ou des appareils que vous voulez contrôler ou choisissez Logement entier. Appuyez sur la touche OK.



3. Faites défiler le menu, en laissant le système pauser quelques secondes sur chaque appareil pour lui donner le temps d'interroger son état.



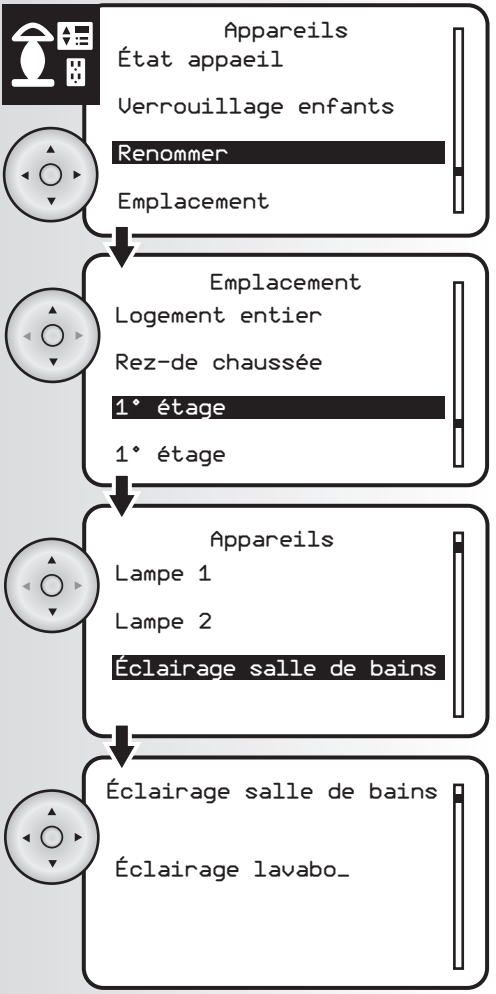
Renommer un appareil

1. Sélectionnez l'option « Renommer » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les emplacements et mettre en surbrillance celui de l'appareil que vous voulez renommer, ou choisissez « Logement entier ». Appuyez sur la touche OK.

3. Mettez en surbrillance l'appareil particulier que vous voulez renommer. Appuyez sur la touche OK.

4. Servez-vous de la flèche gauche pour déplacer le curseur vers la gauche et effacer le nom existant (ou une portion de celui-ci) puis faites défiler la liste vers le haut ou vers le bas pour saisir le nouveau nom. Appuyez sur OK pour enregistrer le nouveau nom.

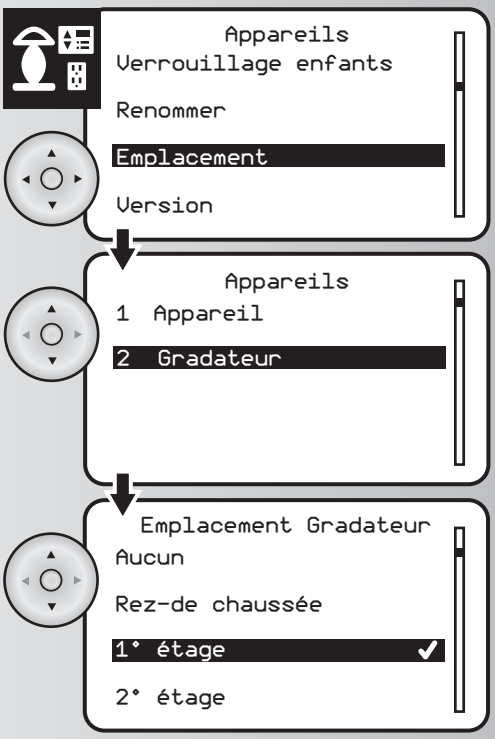


Changer l'emplacement d'un appareil

1. Sélectionnez l'option « Emplacement » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

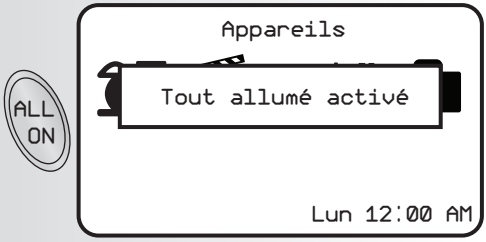
2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler la liste des appareils et mettre en surbrillance celui dont vous voulez changer l'emplacement. Appuyez sur la touche OK.

3. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler la liste et mettre en surbrillance le nouvel emplacement pour l'appareil. Appuyez sur la touche OK.



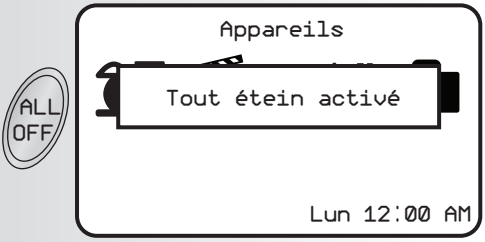
Activer TOUT ALLUMÉ

1. Appuyez sur la touche ALL ON (TOUT ALLUMÉ) sur la télécommande. Tous les appareils qui font partie du groupe TOUT ALLUMÉ s'allument. Tous les appareils peuvent être programmés pour faire partie de la commande TOUT ALLUMÉ. **Remarque :** la commande TOUT ALLUMÉ ne peut pas être utilisée dans l'écran de commande Appareils mais elle peut être utilisée dans tous les autres écrans.



Activer TOUT ÉTEINT

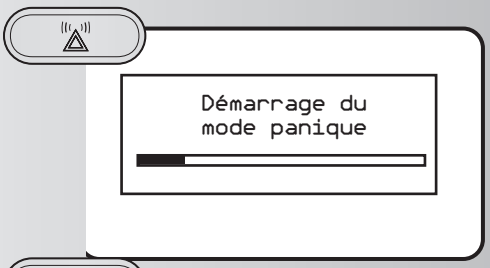
1. Appuyez sur la touche ALL OFF (TOUT ÉTEINT) sur la télécommande. Tous les appareils qui font partie du groupe TOUT ÉTEINT s'éteignent. Tous les appareils peuvent être programmés pour faire partie de la commande TOUT ÉTEINT. **Remarque :** la commande TOUT ÉTEINT ne peut pas être utilisée dans l'écran de commande Appareils mais elle peut être utilisée dans tous les autres écrans.



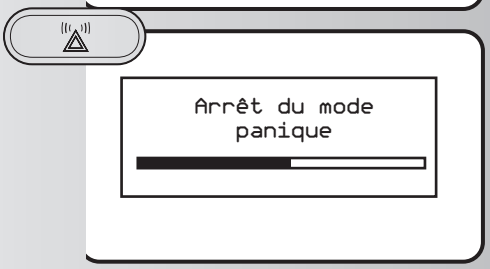
Activer le mode de panique

Le mode de panique permet à l'utilisateur de déclencher le clignotement d'un groupe d'appareils suivant une séquence qui attire l'attention. Ces appareils doivent être configurés pour répondre à la fonction mode de panique.

1. Appuyez sur la touche panique de la télécommande portative ou de celle de table et maintenez-la pendant 2 secondes.



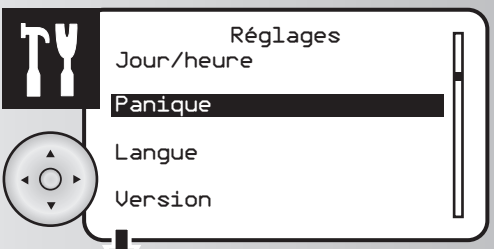
2. Quand vous êtes prêts à sortir du mode de panique, appuyez à nouveau sur la touche panique.
Remarque : Ne maintenez pas la touche panique, autrement le mode de panique sera ré-activé.



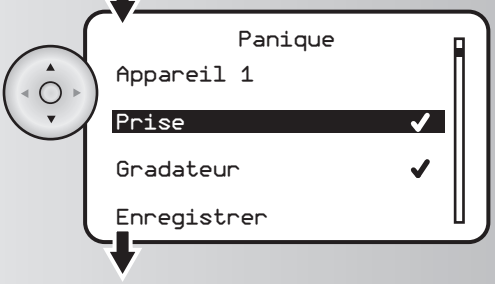
Personnaliser le groupe de panique

Le mode de panique permet à l'utilisateur de déclencher le clignotement d'un groupe d'appareils suivant une séquence qui attire l'attention. Après avoir configuré les durées d'activation/inactivation du mode panique sur les appareils, il faut maintenant choisir si un appareil particulier sera inclus dans le groupe panique.

1. Sélectionnez l'option « Panique » au menu Réglages. Appuyez sur la touche OK.

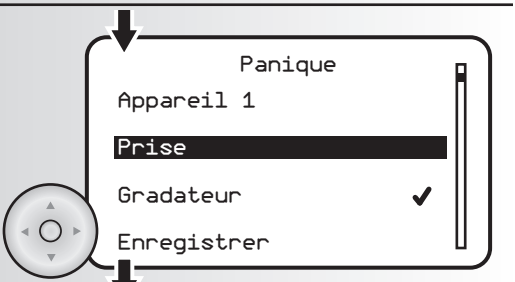


2. Les cochages indiquent les appareils qui sont associés au groupe panique. Servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance l'appareil que vous désirez ajouter au groupe ou l'en enlever.

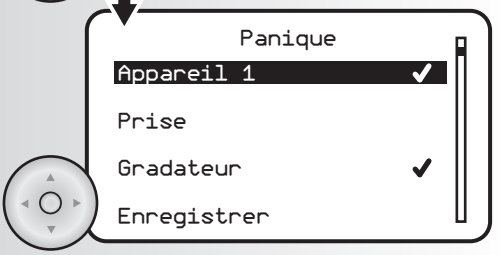


Personnaliser le groupe de panique (suite)

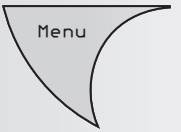
3. Pour enlever un appareil du groupe panique, mettez l'appareil en surbrillance et appuyez sur la touche OK. Le cochage sera effacé.



• **Pour ajouter un appareil au groupe panique,** mettez l'appareil en surbrillance et appuyez sur la touche OK. L'appareil sera coché.



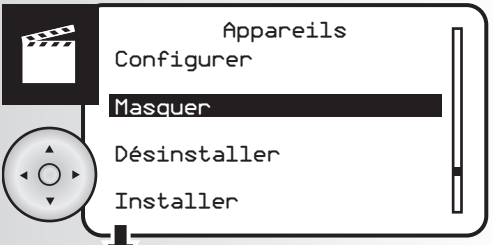
4. Pour enregistrer les changements, appuyez sur la touche Menu.



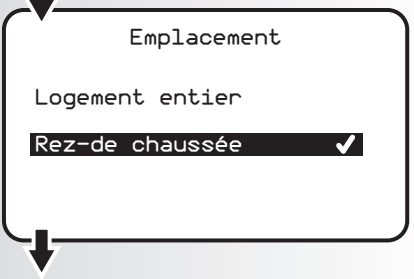
Masquer des appareils

La fonction « Masquer » permet à l'utilisateur de personnaliser une télécommande portative ou de table, de sorte que certains appareils qui font partie du réseau ne s'affichent pas sur la liste des appareils. Le masquage d'appareils peut être préférable si on ne désire pas les commander à partir de cette télécommande. Masquer un appareil ne l'enlève pas du réseau mais cela l'empêche d'apparaître sur cette télécommande particulière.

1. Sélectionnez l'option « Masquer » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

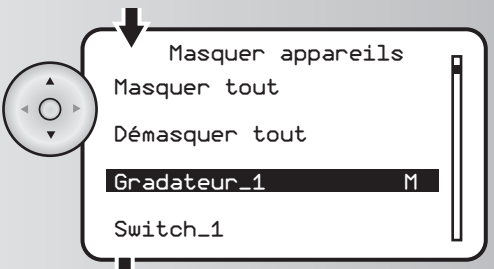


2. Sélectionnez l'emplacement dans la maison pour lequel vous voulez masquer des appareils.

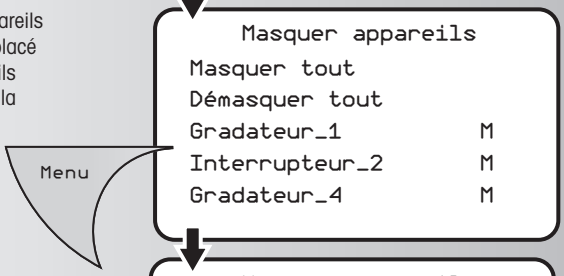


Masquer des appareils (suite)

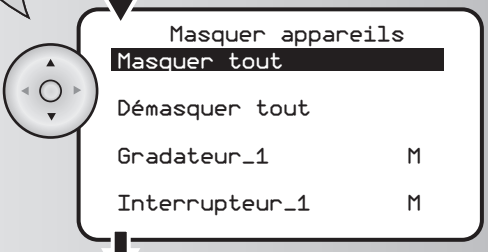
3. Pour masquer un appareil, servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance l'appareil que vous désirez masquer et appuyez sur OK. La lettre « M » apparaîtra à côté de l'appareil indiquant qu'il est masqué.



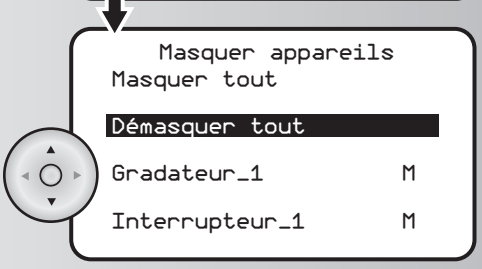
4. Répétez ce processus pour tous les appareils que vous voulez masquer. Après avoir placé la lettre « M » à côté de tous les appareils que vous voulez masquer, appuyez sur la touche Menu pour retourner au menu principal.



5. À l'intérieur de la fonction « Masquer », on peut également sélectionner « Masquer tout ». Servez-vous des flèches pour mettre « Masquer tout » en surbrillance puis appuyez sur OK. Ceci placera un « M » à côté de tous les appareils. Vous pouvez alors vous servir des flèches pour aller aux appareils que vous désirer démasquer puis appuyer sur OK pour effacer le « M ».



6. La fonction « Démasquer tout » existe également. Elle vous permet de démasquer tous les appareils en une seule fois. Servez-vous des flèches pour mettre « Démasquer tout » en surbrillance et appuyez sur OK. Tous les appareils seront démasqués en une seule fois.

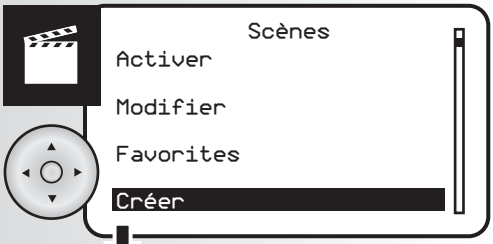


Créer une scène

Une scène est une combinaison d'éclairages et d'appareils ménagers qui sont choisis par l'utilisateur et qui peuvent être commandés en groupe par le système sans fil. Une fois les appareils installés sur le système, vous pouvez programmer vos télécommandes pour créer et commander jusqu'à 64 scènes dans votre logement. Une scène peut comprendre jusqu'à 32 appareils. **Exemple :** Pour regarder des films, vous pouvez créer une scène qui réduit l'intensité de l'éclairage au plafond et allume l'éclairage d'ambiance. Après avoir étudié cette section vous pourrez utiliser les fonctions élémentaires suivantes :

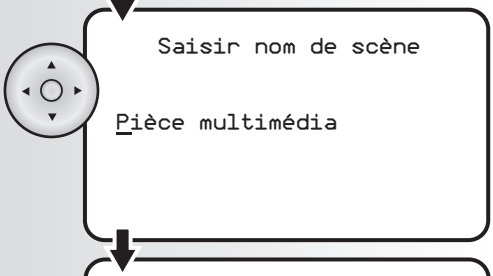
- Créer une scène
- Activer une scène
- Créer des scènes favorites
- Renommer une scène
- Renuméroter une scène
- Supprimer une scène
- Modifier une scène
- Transférer une scène vers une commande murale
- Masquer des scènes

1. Sélectionnez l'option « Créer » au menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.

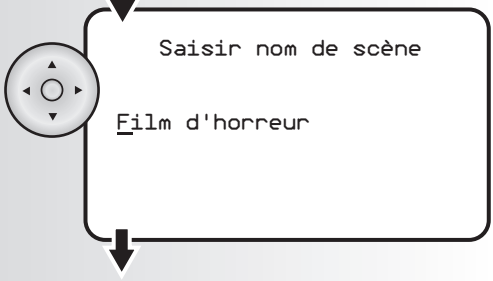


2. Servez-vous des flèches pour saisir un nom pour la scène.

- **Pour utiliser un des noms de scène pré-programmés dans le système**, appuyez sur la flèche montante et faites défiler les options jusqu'à ce que vous trouviez le nom souhaité. Vous pouvez également utiliser la flèche droite pour aller à la fin du nom pré-programmé et ajouter des caractères supplémentaires ou effacer une partie du nom. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.



- **Si vous voulez un autre nom,** appuyez une fois sur la flèche descendante. Faites défiler l'alphabet jusqu'à ce que vous trouviez la première lettre du nom. Quand la lettre apparaît appuyez sur la flèche droite et répétez le processus jusqu'à ce que le nom soit épelé dans son entier. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.



Créer une scène (suite)

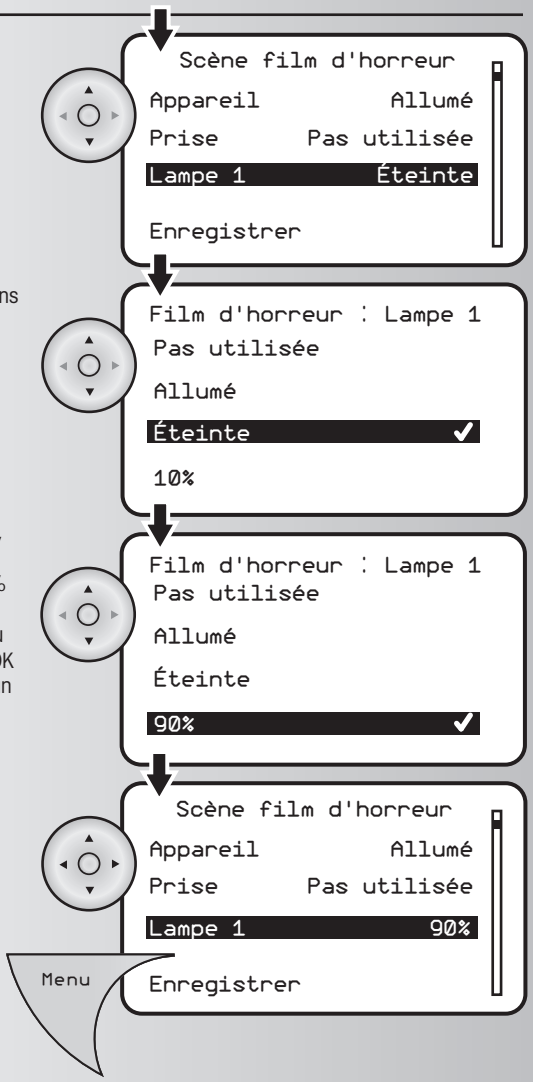
3. Mettez en surbrillance le premier appareil que vous désirez inclure dans la scène et appuyez sur la touche OK.

4. Mettez en surbrillance une des quatre options de réglage pour votre appareil : Pas utilisé, Allumer, Éteindre, ou un niveau d'intensité lumineuse particulier (gradateurs seulement). Appuyez sur la touche OK.

- **Pour choisir un niveau d'éclairage donné,** vous pouvez choisir un pourcentage entre 90% to 0%. Allumé est équivalent à 100% et éteint est équivalent à 0%. Servez-vous des flèches verticales pour choisir le niveau d'éclairage désiré. Appuyez sur la touche OK quand vous avez terminé. **Remarque :** Si un appareil ne permet pas d'obtenir un niveau d'éclairage particulier, cette option ne sera pas offerte.

5. Répétez les étapes 3 à 5 pour tous les appareils appartenant à la scène.

6. Pour enregistrer la scène, appuyez sur la touche Menu.

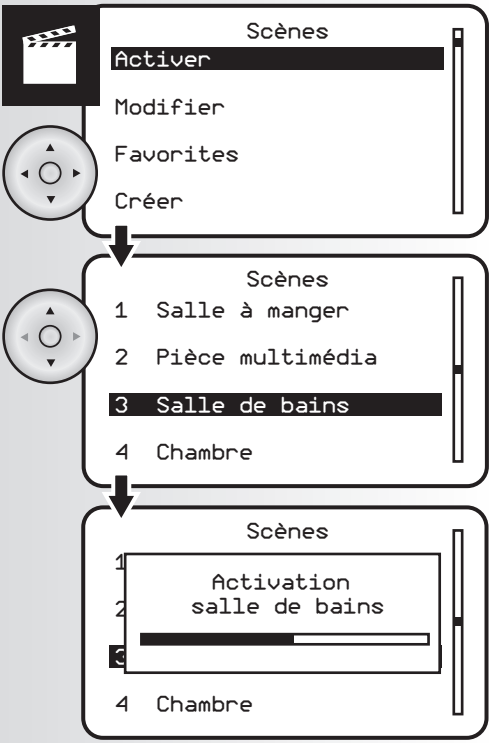


Activer une scène

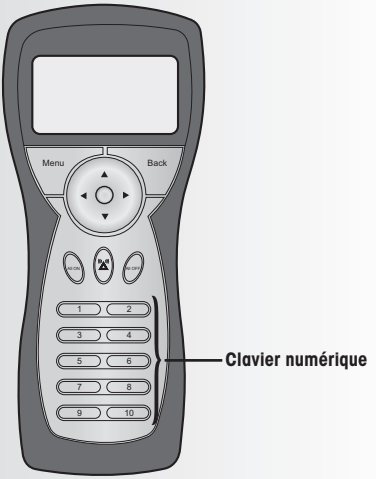
1. Sélectionnez l'option « Activer » au menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour mettre en surbrillance la scène que vous voulez activer. Appuyez sur la touche OK.

3. Quand l'activation est complète vous retournerez au menu Scènes.

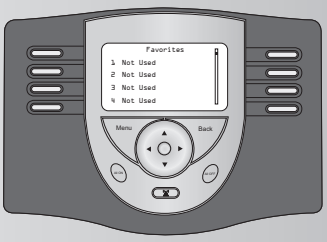


4. Avec la télécommande portative, vous pouvez activer une scène en appuyant sur un ou plusieurs chiffres puis en appuyant sur la touche OK. **Exemple :** Appuyez sur 1 pour aller à la scène 1, et appuyez sur 1 puis 2 pour aller à la scène 12.
Remarque : Pour activer un scène rapidement sur la télécommande portative, appuyez sur la touche avec le numéro de la scène désirée et maintenez-la enfoncé. Pour les scènes 1 à 9, appuyez sur la touche désirée et maintenez-la enfoncée. Pour les scènes 10 à 64, Appuyez sur le premier chiffre, relâchez-le puis appuyez sur le second chiffre et maintenez-le enfoncé pour activer la scène.

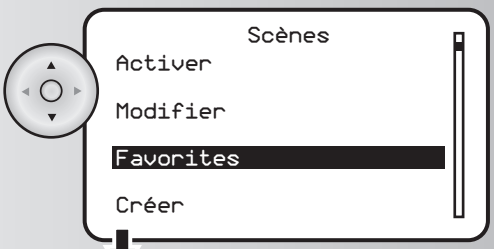


Créer des scènes favorites (télécommande de table uniquement)

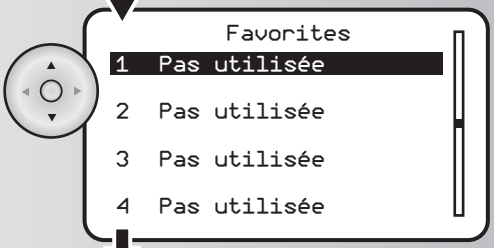
Le menu principal de la télécommande de table est un écran de scène qui permet d'accéder directement à huit de vos scènes favorites. Ceci permet une commande facile en n'appuyant que sur une touche.



1. Sélectionnez l'option « Favorites » au menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.

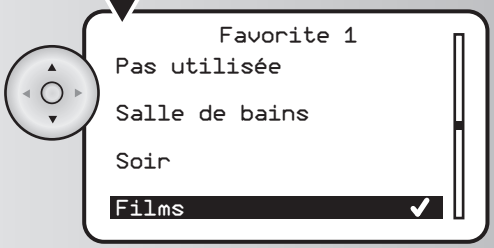


2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les numéros et mettre en surbrillance celui que vous désirez assigner à votre scène favorite. Appuyez sur la touche OK.



3. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les scènes et mettre en surbrillance votre scène favorite. Appuyez sur la touche OK.

Remarque : Sur la télécommande de table, la scène sera ajoutée automatiquement aux scènes favorites. Pour inverser ce changement, suivez les étapes ci-dessus.

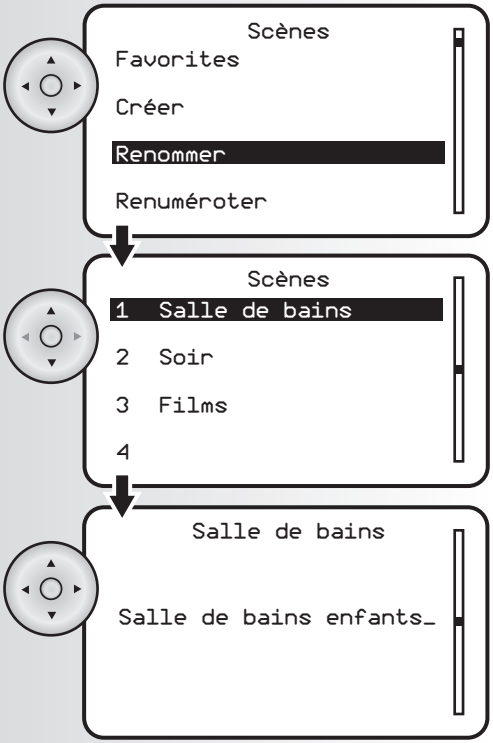


Renommer une scène

1. Sélectionnez l'option « Renommer » au menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les scènes et mettre en surbrillance celle que vous voulez renommer. Appuyez sur la touche OK.

3. Servez-vous de la flèche gauche pour effacer le nom et des flèches verticales pour entrer le nouveau nom de la scène. Appuyez sur la touche OK.



Renuméroter une scène

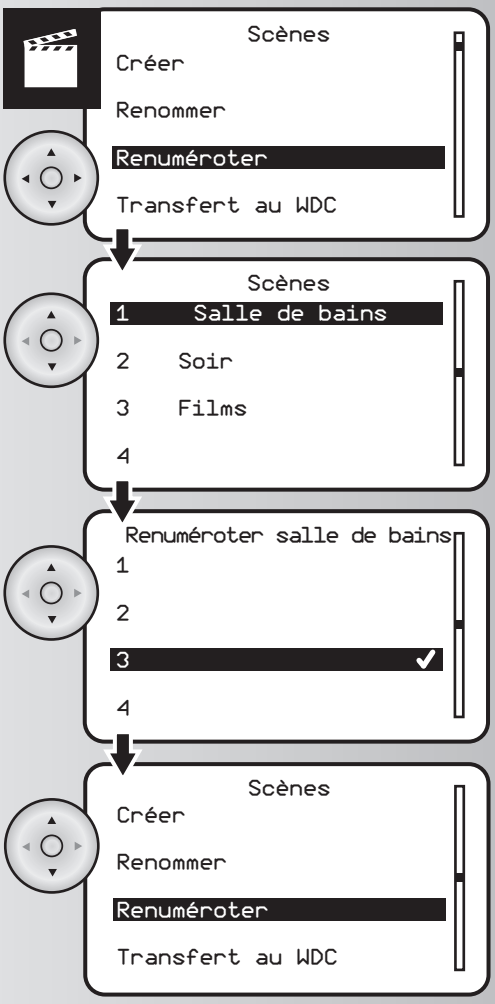
Cette fonction permet à l'utilisateur de réordonner les scènes affichées sur le menu de sélection.

1. Sélectionnez l'option « Renuméroter » au menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les scènes et mettre en surbrillance celle que vous voulez renuméroter. Appuyez sur la touche OK.

3. Le numéro actuel de la scène sera alors coché. Servez-vous des flèches pour amener le cochage à côté du nouveau numéro souhaité pour la scène. Appuyez sur la touche OK.

4. Le menu Scènes apparaîtra. Pour réordonner d'autres scènes, appuyez sur la touche OK.

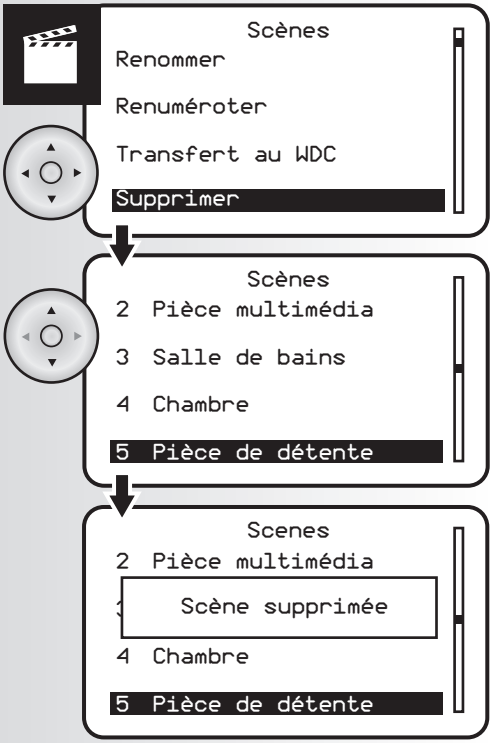


Supprimer une scène

1. Sélectionnez l'option « Supprimer » au menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les scènes et mettez en surbrillance celle que vous voulez supprimer. Appuyez sur la touche OK.

3. Une fois que la scène est supprimée, une fenêtre apparaîtra avec le message suivant : « Scène supprimée »



Modifier une scène

1. Sélectionnez l'option « Modifier » au menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les scènes et mettez en surbrillance celle que vous voulez modifier. Appuyez sur la touche OK.

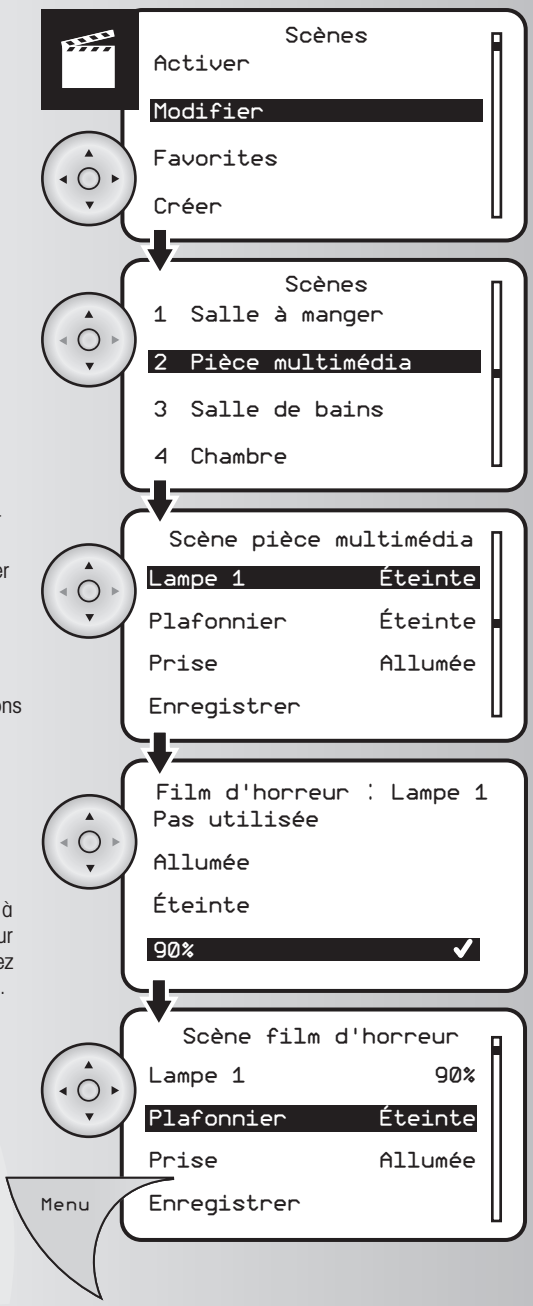
3. Vous arriverez à un écran qui détaille l'état des appareils de la scène choisie. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler la liste et voir l'état de la scène. Pour changer l'état d'un appareil, mettez-le en surbrillance et appuyez sur la touche OK.

4. Mettez en surbrillance une des quatre options de réglage de l'appareil : Pas utilisée, Allumée, Éteinte, ou un niveau d'éclairage particulier. Appuyez sur la touche OK.

- **Pour choisir un niveau d'éclairage particulier**, vous pouvez choisir un pourcentage entre 90% to 0%. Allumé est équivalent à 100% et Éteint est équivalent à 0%. Servez-vous des flèches verticales pour choisir le niveau d'éclairage désiré. Appuyez sur la touche OK quand vous avez terminé. **Remarque :** Si un appareil ne permet pas d'obtenir un niveau d'éclairage particulier, cette option ne sera pas offerte.

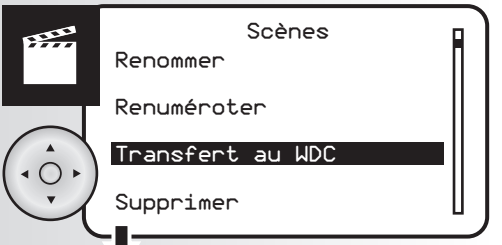
5. Répétez les étapes 3 à 5 pour tous les appareils appartenant à cette scène.

6. Pour enregistrer la scène, appuyez sur la touche Menu.

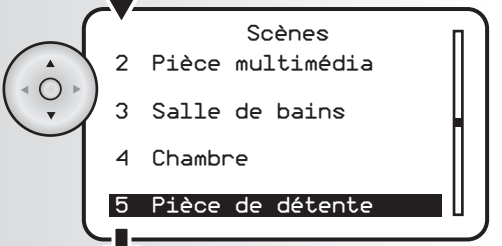


Transférer une scène vers une commande murale

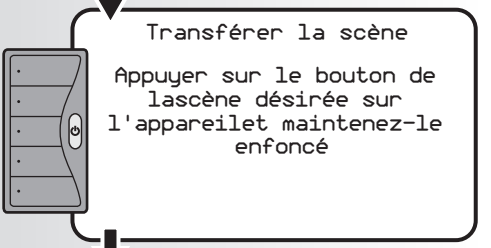
1. Sélectionnez l'option « Transfert au WDC » du menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.



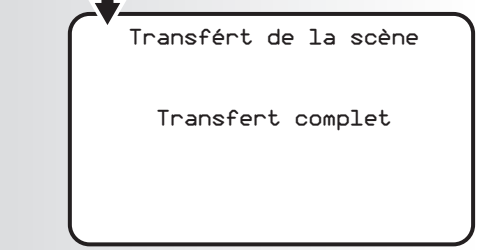
2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les scènes et mettez en surbrillance celle que vous voulez transférer. Appuyez sur la touche OK.

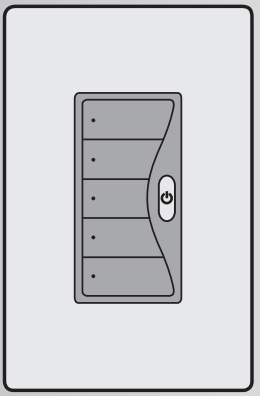


3. Sur la commande de scènes Cooper, appuyez sur le bouton de scène désiré et maintenez-le enfoncé pendant environ 5 secondes. Une diode sur la commande de scènes clignotera lors du transfert des données. Relâchez le bouton.



4. Une fenêtre affichera momentanément un message indiquant que l'opération a réussi. La diode de la commande de scènes continuera également de clignoter pendant quelques secondes. Quand elle cesse de clignoter, cela indique que le processus est terminé.



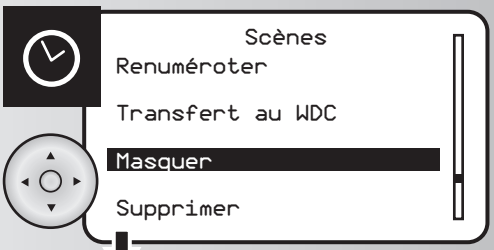


Commande de scène murale

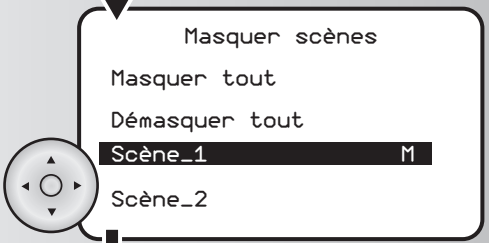
Masquer des scènes

La fonction « Masquer » permet à l'utilisateur de personnaliser une télécommande portative ou de table particulière de sorte que certaines scènes qui ont été créées ne sont pas affichées dans la liste de scènes. Le masquage de certaines scènes peut être préférable si on ne désire pas les commander à partir de cette télécommande particulière. Masquer des scènes ne les supprime pas, mais cela empêche des les voir sur cette télécommande.

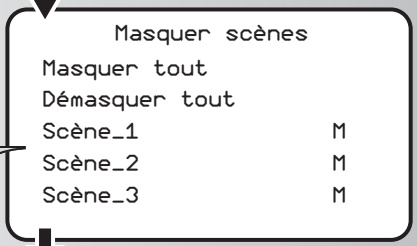
1. Sélectionnez « Masquer » au menu Scènes. Appuyez sur la touche OK.



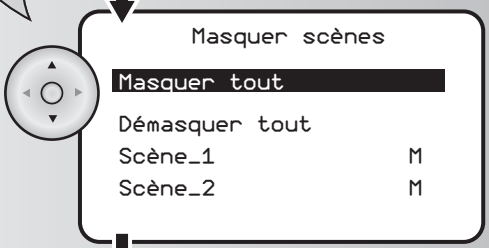
2. Pour masquer une scène, servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance la scène que vous désirez masquer et appuyez sur OK. La lettre « M » apparaîtra à côté de la scène indiquant qu'elle est dorénavant masquée.



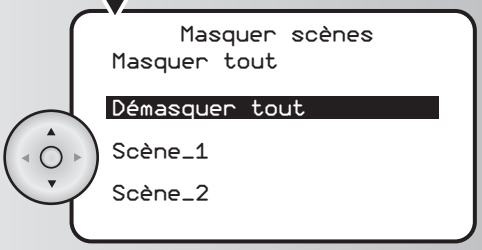
3. Répétez ce processus pour toutes les scènes à masquer. Après avoir placé un « M » à côté de toutes les scènes à masquer, appuyez sur la touche Menu pour retourner au menu principal.



4. À l'intérieur de la fonction « Masquer », on peut également sélectionner « Masquer tout ». Servez-vous des flèches pour mettre « Masquer tout » en surbrillance puis appuyez sur OK. Ceci placera un « M » à côté de toutes les scènes. Vous pouvez alors vous servir des flèches pour aller seulement aux scènes que vous désirer démasquer puis appuyer sur OK pour effacer le « M ».



5. La fonction « Démasquer tout » existe également. Elle vous permet de démasquer toutes les scènes rapidement en une seule fois. Servez-vous des flèches pour mettre « Démasquer tout » en surbrillance et appuyez sur OK. Toutes les scènes seront démasquées en une seule fois.

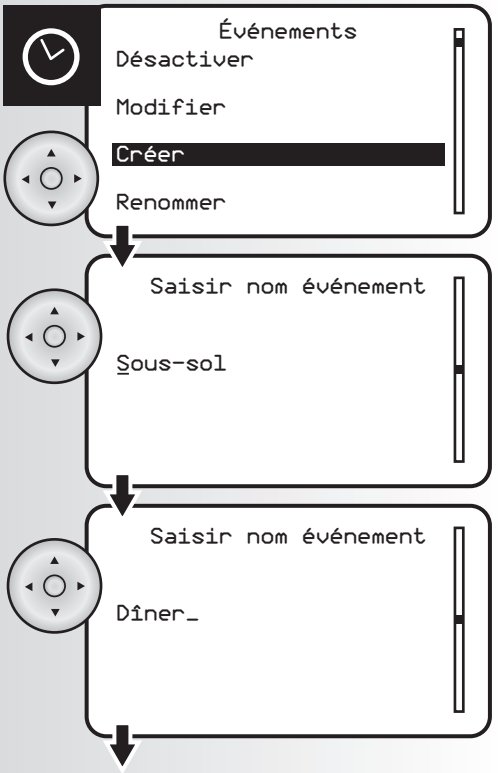


Créer un événement

Un événement est un programme prévu pour commander automatiquement une scène, soit une seule fois, soit régulièrement. Vous pouvez programmer vos télécommandes pour créer et commander jusqu'à 32 événements dans votre logement. **Exemple :** Si vous prévoyez de regarder votre film favori, vous pouvez planifier un événement qui démarrera la scène que vous avez créée pour regarder des films. Après avoir étudié cette section vous pourrez utiliser les fonctions élémentaires suivantes :

- Créer un événement
- Activer et désactiver un événement
- Activer ou désactiver tous les événements
- Renommer un événement
- Supprimer un événement
- Modifier un événement

1. Sélectionnez l'option « Créer » au menu Événements. Appuyez sur la touche OK.



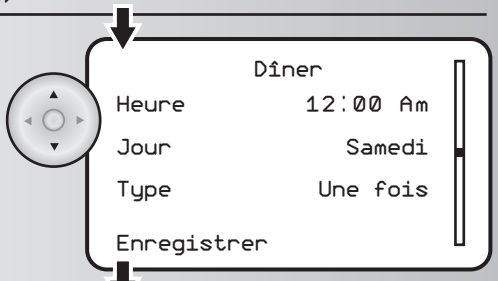
2. Servez-vous des flèches pour saisir un nom pour l'événement.

- **Pour utiliser un des noms d'événement pré-programmés dans le système,** appuyez sur la flèche montante et faites défiler les options jusqu'à ce que vous trouviez le nom souhaité. Vous pouvez également utiliser la flèche droite pour aller à la fin du nom pré-programmé et ajouter des caractères supplémentaires ou effacer une partie du nom. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.

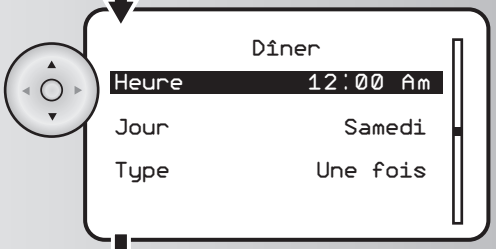
- **Si vous voulez un autre nom,** appuyez une fois sur la flèche descendante. Faites défiler l'alphabet jusqu'à ce que vous trouviez la première lettre du nom. Quand la lettre apparaît, appuyez sur la flèche droite et répétez le processus jusqu'à ce que le nom soit épelé dans son entier. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.

Créer un événement (suite)

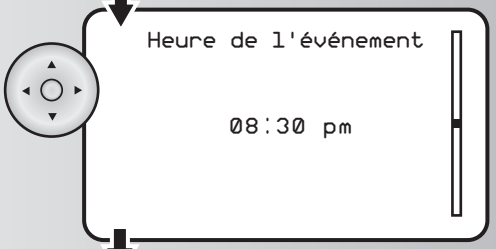
3. Faites défiler le menu pour voir les options de réglage pour les événements : Heure, Jour, Type, Scène, et Activer.



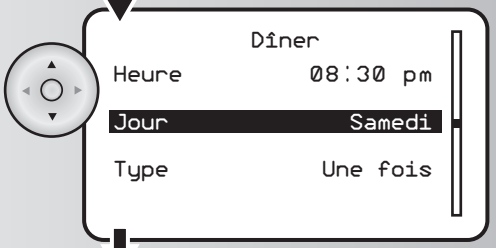
- **Pour régler l'heure,** mettez « Heure » en surbrillance et Appuyez sur la touche OK.



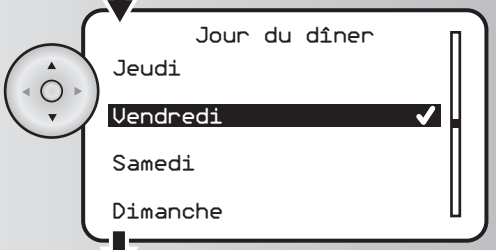
- Une fois que vous êtes dans le réglage de l'heure, le chiffre de l'heure clignote lentement. Servez-vous des flèches verticales pour régler l'heure, puis servez-vous de la flèche droite pour aller au chiffre de l'heure suivant, puis aux minutes en enfin choisissez AM ou PM. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer. **Remarque :** Pour 20h30 il faut saisir 08:30 PM.



- **Pour régler le jour,** mettez « Jour » en surbrillance et appuyez sur la touche OK.



- Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les jours de la semaine, Tous les jours, Jours de semaine ou Week-End et appuyez sur la touche OK.



Créer un événement (suite)

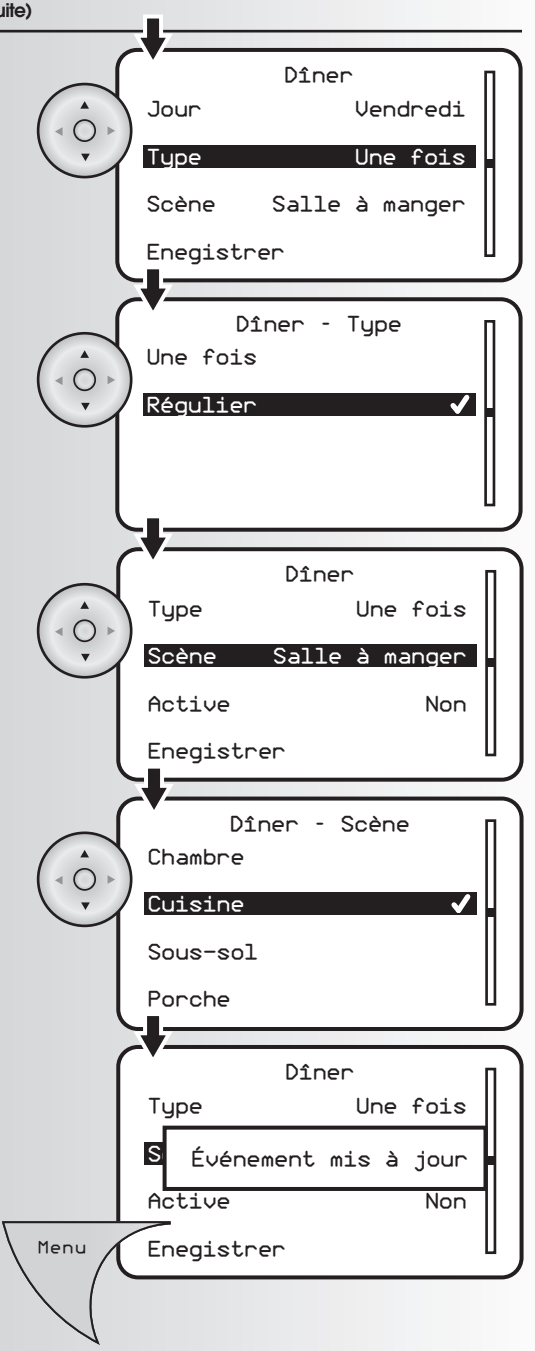
- **Pour créer le type,** Mettez « Type » en surbrillance et appuyez sur la touche OK. Ce réglage vous permet de choisir si votre événement ne survient qu'une fois ou s'il revient régulièrement.

- Servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance « Une fois » ou « Régulier ». Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.

- **Pour choisir la scène,** mettez « Scène » en surbrillance et appuyez sur la touche OK.

- Vous verrez une liste des scènes qui se trouvent dans votre système. Servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance la scène désirée pour l'événement. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.

4. Pour enregistrer l'évènement, appuyez sur la touche Menu. **Remarque :** Pour voir et activer l'événement que vous avez créé, vous pouvez choisir « Activer » et choisir l'option « Oui ».

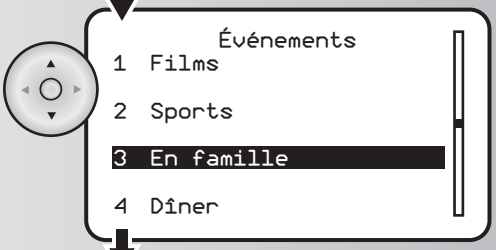


Activer ou désactiver un événement

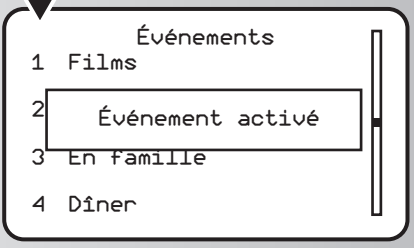
Activer un événement signifie lui permettre d'être lancé au moment programmé.

1. Sélectionnez l'option « Activer » ou « Désactiver » au menu Événements. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les événements et mettre en surbrillance celui que voulez activer ou désactiver. Appuyez sur la touche OK.

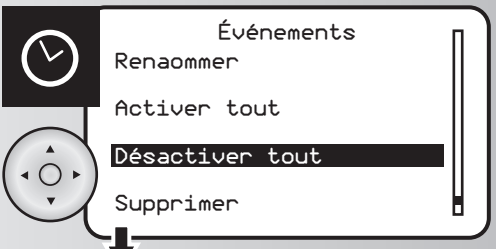


3. Une fois l'activation ou la désactivation complète, une fenêtre affichera un message indiquant que l'opération a réussi.

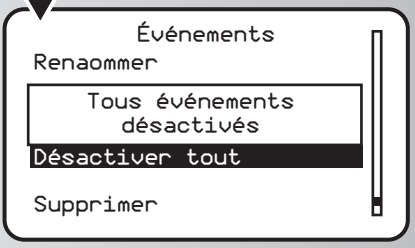


Activer ou désactiver tous les événements

1. Sélectionnez l'option « Activer tout » ou « Désactiver tout » au menu Évènements. Appuyez sur la touche OK.



2. Une fois l'activation ou la désactivation complète, une fenêtre affichera un message indiquant que l'opération a réussi.

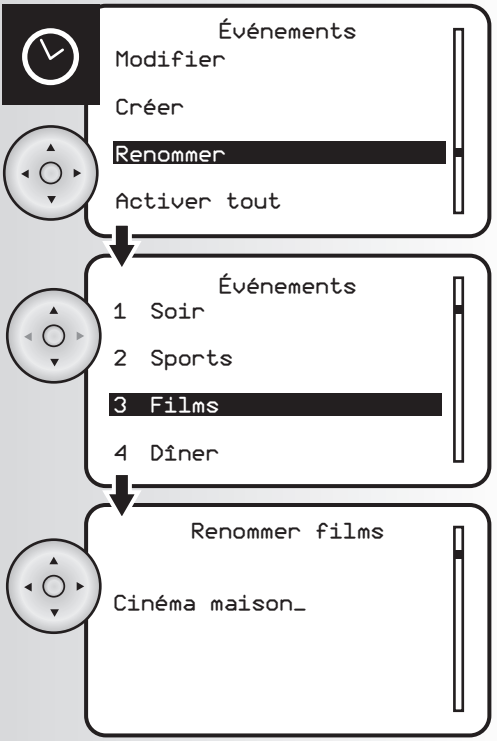


Renommer un événement

1. Sélectionner l'option « Renommer » au menu Événements Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les événements et mettre en surbrillance celui que vous voulez renommer. Appuyez sur la touche OK.

3. Servez-vous de la flèche gauche pour effacer le nom et des flèches verticales pour entrer le nouveau nom de l'événement. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.

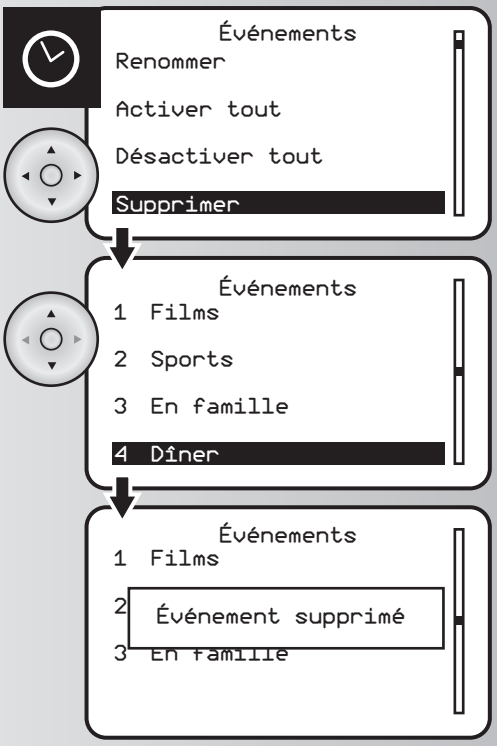


Supprimer un événement

1. Sélectionnez l'option « Supprimer » au menu Événements. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les événements et mettre en surbrillance celui que vous voulez supprimer. Appuyez sur la touche OK.

3. Une fois l'événement supprimé, une fenêtre affichera le message suivant « Événement supprimé ».



Modifier un événement

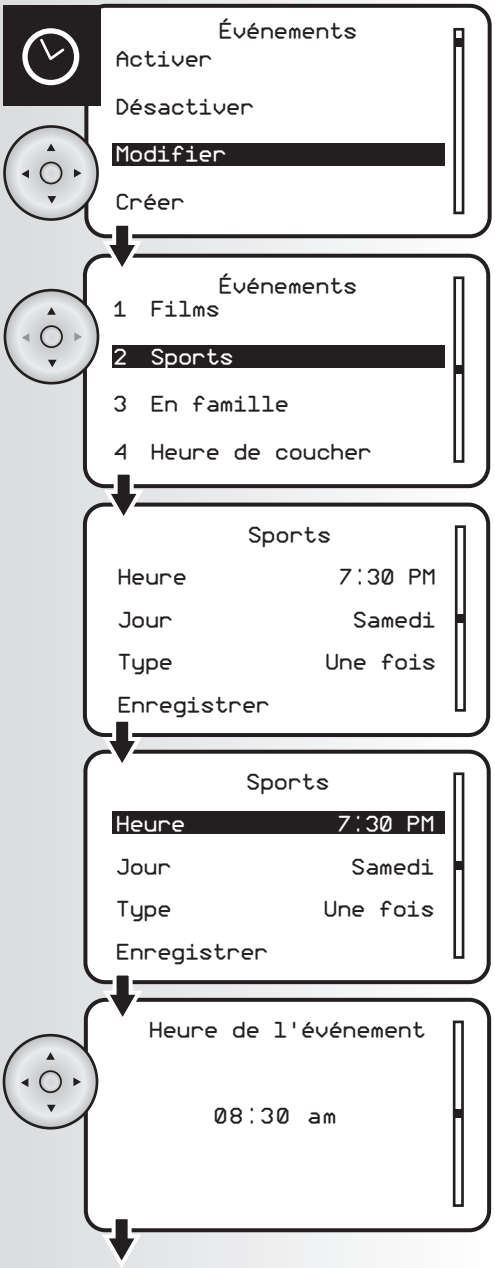
1. Sélectionnez l'option « Modifier » au menu Événements. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les événements et mettre en surbrillance celui que vous voulez modifier. Appuyez sur la touche OK.

3. Faites défiler le menu pour voir les options de configuration de l'événement : Heure, Jour, Type, Scène, et Activer.

- **Pour changer l'heure,** Mettez « Heure » en surbrillance et appuyez sur la touche OK.

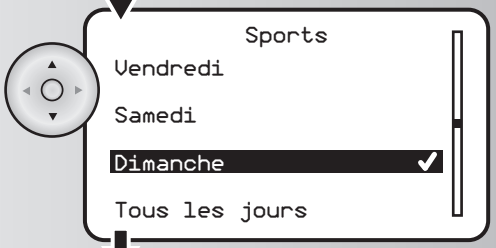
- Une fois que vous êtes dans le réglage de l'heure, le chiffre de l'heure clignote lentement. Servez-vous des flèches verticales pour régler l'heure, puis servez-vous de la flèche droite pour aller au chiffre de l'heure suivant, puis aux minutes en enfin choisissez AM ou PM. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer. **Remarque :** Pour 08h30 il faut saisir 08:30 AM.



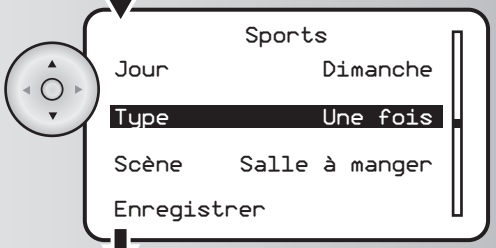
Modifier un événement (suite)

- **Pour modifier le jour,** Mettez « Jour » en surbrillance et appuyez sur la touche OK.

- Servez-vous des flèches verticales pour mettre en surbrillance soit le jour de la semaine, soit Tous les jours, soit Jours de semaine, soit Week-End et appuyez sur OK.



- **Pour modifier le type,** Mettez « Type » en surbrillance et appuyez sur la touche OK. Avec ce réglage, vous pouvez choisir si votre événement ne survient qu'une seule fois ou s'il revient régulièrement.



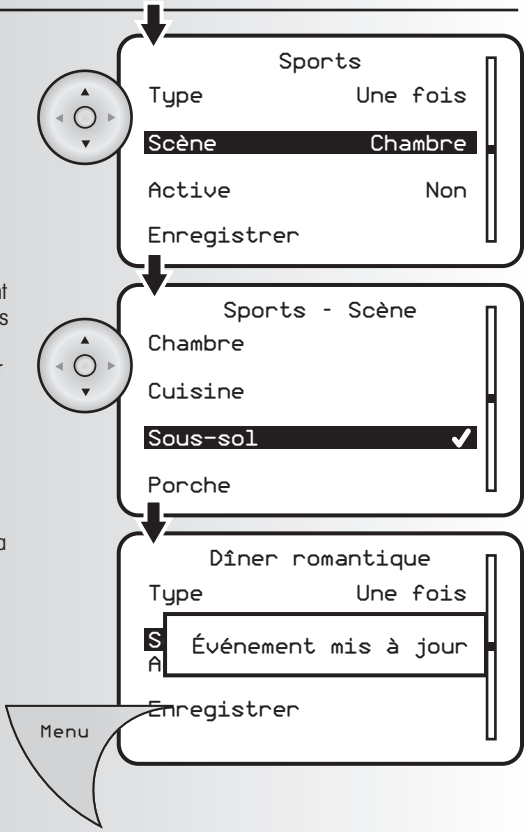
- Servez-vous des flèches pour mettre « Une fois » ou « Régulier » en surbrillance. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.

Modifier un événement (suite)

- **Pour sélectionner la scène,** mettez « Scène » en surbrillance et appuyez sur la touche OK.

- Vous verrez une liste des scènes qui existent dans votre système. Servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance la scène que vous désirez pour l'événement. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.

4. Pour enregistrer l'événement, appuyez sur la touche Menu.



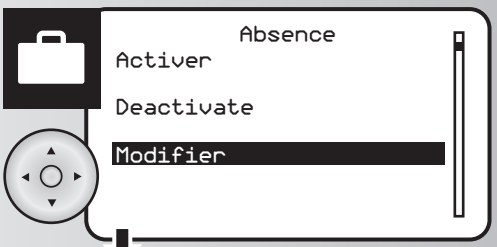
Modifier la fonction absence

Le menu Absence vous permet de modifier et de commander un groupe d'appareils durant des intervalles pré-réglés qui seront commandés de manière aléatoire. Ceci donne l'impression que la maison reste occupée en l'absence de ses habitants. Chaque intervalle peut définir une heure de début, une heure de fin et quels appareils sont utilisés. La fonction absence supporte jusqu'à 4 intervalles séquentiels différents.

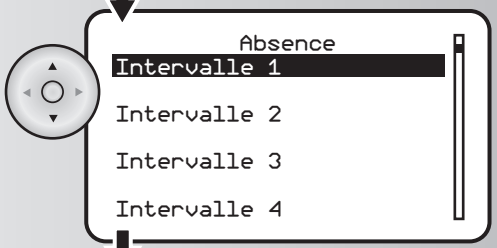
Après avoir étudié cette section vous pourrez utiliser les fonctions suivantes :

- Modifier la fonction absence
- Activer ou Désactiver la fonction absence

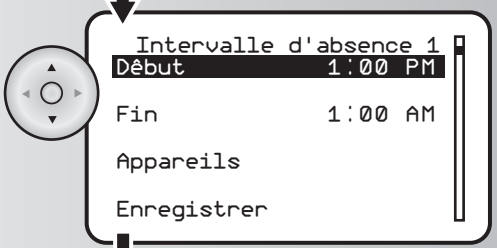
1. Sélectionnez l'option « Modifier » au menu Absence. Appuyez sur la touche OK.



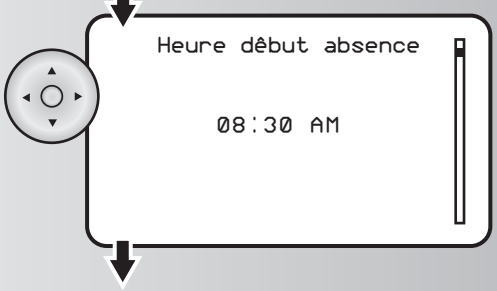
2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les intervalles et mettre en surbrillance celui que vous désirez modifier. Appuyez sur la touche OK.



3. Mettez en surbrillance l'option « Début » pour programmer l'heure à laquelle le mode d'absence commence. Appuyez sur la touche OK.

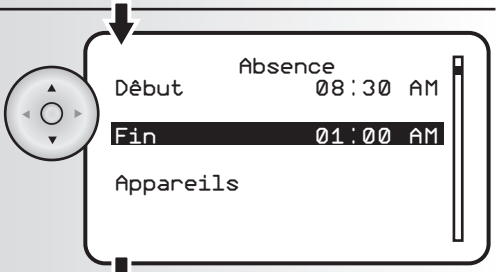


4. Une fois que vous êtes dans le réglage de l'heure du début d'absence, le chiffre de l'heure clignote lentement. Servez-vous des flèches verticales pour régler l'heure, puis servez-vous de la flèche droite pour aller au chiffre de l'heure suivant, puis aux minutes en enfin choisissez AM ou PM. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.
Remarque : Pour 08h30 il faut saisir 08:30 AM

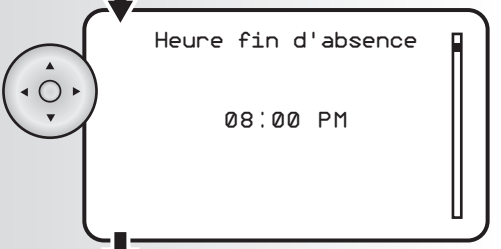


Modifier la fonction absence (suite)

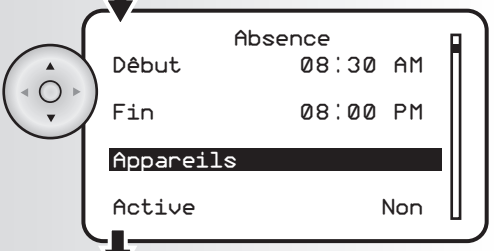
5. Mettez « Fin » en surbrillance pour programmer l'heure à laquelle la fonction Absence sera désactivée. Appuyez sur la touche OK.



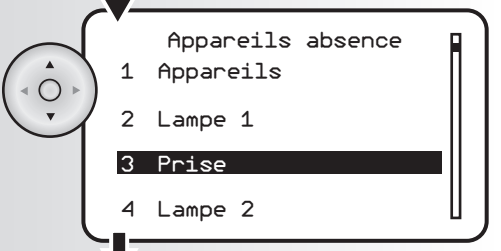
6. Une fois que vous êtes dans le réglage de l'heure de fin d'absence, le chiffre de l'heure clignote lentement. Servez-vous des flèches verticales pour régler l'heure, puis servez-vous de la flèche droite pour aller au chiffre de l'heure suivant, puis aux minutes en enfin choisissez AM ou PM. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer. **Remarque :** Pour 20h00 il faut saisir 08:00 PM



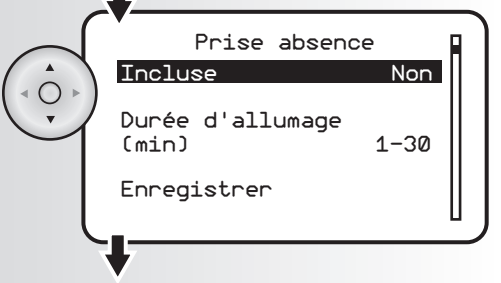
7. Mettez l'option « Appareils » en surbrillance pour choisir les appareils qui font partie du mode d'absence.



8. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler la liste d'appareils. Mettez en surbrillance l'appareil choisi et appuyez sur la touche OK pour le sélectionner.

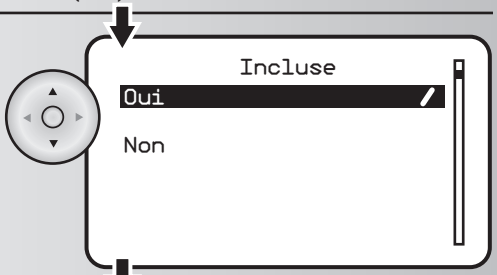


9. Mettez « Incluse » en surbrillance et appuyez sur la touche OK.

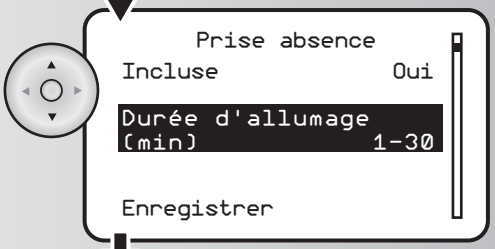


Modifier la fonction absence (suite)

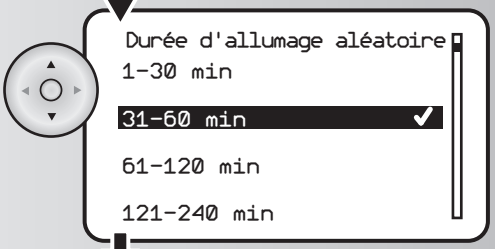
10. Servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance soit « Oui » soit « Non ». Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.



11. Mettez en surbrillance « Durée d'allumage (min) » et appuyez sur la touche OK. Ceci vous permet de choisir la durée pendant laquelle les appareils restent allumés durant cette fonction.



12. Servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance la durée d'allumage désirée. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.

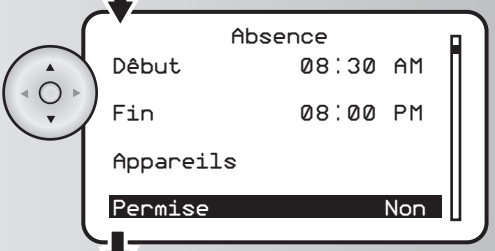


13. Mettez « Permise » en surbrillance et appuyez sur la touche OK.

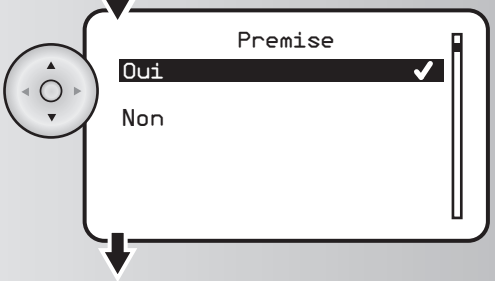
Remarque :

a. Pour que la fonction absence fonctionne, il faut donner « permission » à l'intervalle sélectionné en mettant « Oui » en surbrillance.

b. Il faut aussi activer la fonction Absence pour que le dispositif d'absence soit en service.



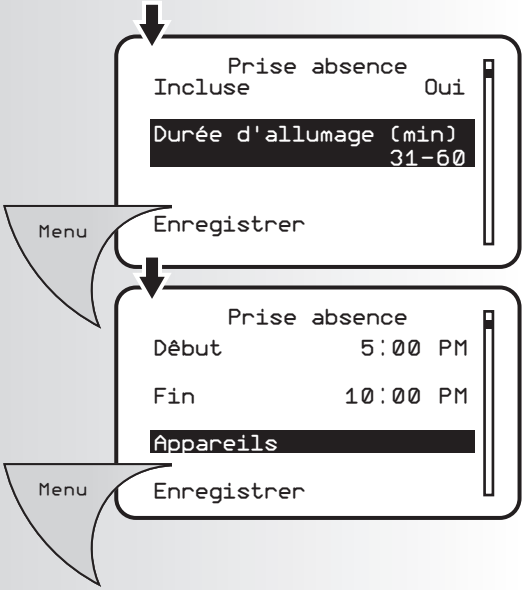
14. Servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance soit « Oui » soit « Non ». Appuyez sur la touche OK pour enregistrer.



Modifier la fonction absence (suite)

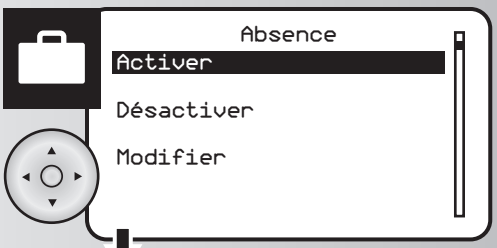
15. Pour enregistrer l'intervalle d'absence, appuyez sur la touche Menu.

16. Pour enregistrer la configuration de la fonction absence, appuyez sur la touche Menu.

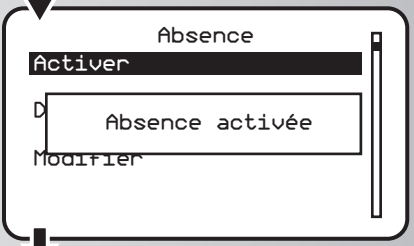


Activer ou désactiver la fonction absence

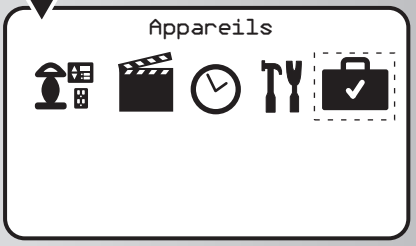
1. Sélectionnez l'option « Activer » ou « Désactiver » au menu Absence. Appuyez sur la touche OK.



2. Quand l'activation ou la désactivation est complète, une fenêtre affichera un message indiquant que l'opération a réussi.



3. Quand la fonction absence est activée, un cochage apparaîtra au milieu de la valise qui symbolise le mode d'absence au menu principal.



Faire des modifications évoluées sur votre système

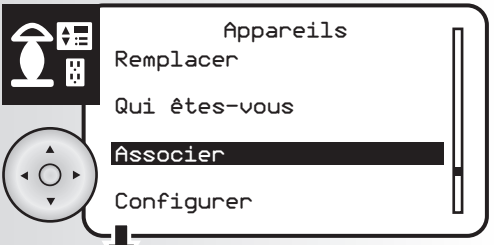
Après avoir appris les bases de votre système de commande sans fil, il se peut que vous désiriez effectuer des modifications plus amples de votre système. Dans ce chapitre, vous apprendrez à utiliser ces fonctions supplémentaires :

- Créer une association entre appareils
- Copier les données d'un télécommande portative vers une commande secondaire
- Choisir une nouvelle commande principale
- Désinstaller un appareil
- Activer le verrouillage enfants
- Remise à zéro du système
- Rechercher d'appareils

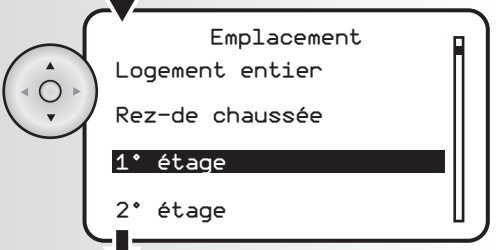
Créer une association entre appareils

Une association est une caractéristique que vous pouvez programmer pour permettre à un appareil de votre système (appareil appelant) de commander un autre appareil (appareil appelé). L'appareil appelant ne peut qu'être un gradateur ou un interrupteur. Votre système sans fil Aspire RF supporte jusqu'à cinq associations pour chaque appareil appelant. **Exemple :** En associant deux gradateurs, vous pouvez les allumer tous les deux en n'en allumant qu'un.

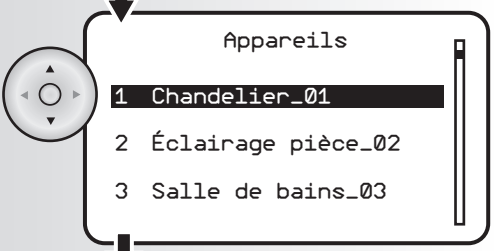
1. Sélectionnez l'option « Associer » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.
Remarque : Les associations ne fonctionnent qu'entre appareils, pas à partir de télécommandes.



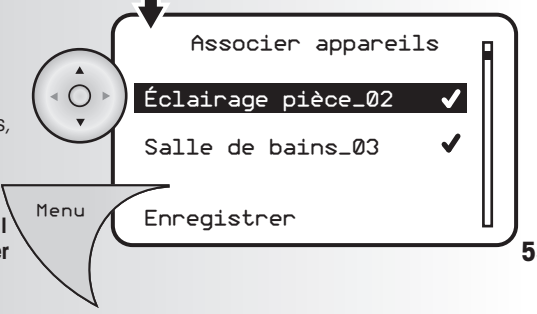
2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les emplacements et mettre en surbrillance celui de l'appareil que vous voulez associer puis appuyez sur la touche OK.



3. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les appareils et mettre en surbrillance l'appareil appelant particulier que vous désirez associer puis appuyez sur la touche OK.

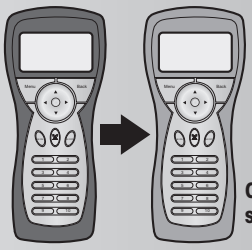


4. Servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance l'appareil appelé désiré. Un cochage indiquera les appareils associés. Appuyez sur la touche OK pour associer ou désassocier des appareils. Pour enregistrer l'association, appuyez sur la touche Menu. Pour créer des associations supplémentaires, répétez les étapes 1 à 4.
Remarque : Pour réaliser des associations de type va-et-vient, on peut associer un appareil appelé à son appareil appelant – permettant ainsi de commander le même appareil à partir des deux emplacements.



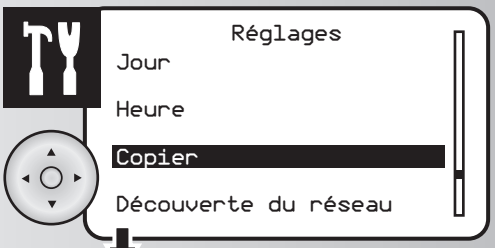
Copier les données d'une commande portative vers une commande secondaire

La reproduction vous permet de copier les données d'une commande (principale) vers une autre commande (secondaire). La commande principale est la seule commande qui peut ajouter des appareils au réseau. Le réseau ne peut supporter qu'une seule commande principale mais plusieurs commandes secondaires.



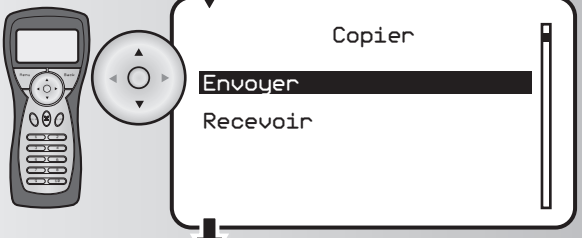
La reproduction comprend les données des appareils ainsi que les données complètes du réseau (réglages, évènements et scènes). **Remarque :** La reproduction fonctionne avec n'importe quelle combinaison de télécommandes de table ou portatives (les scènes favorites ne peuvent pas être transférées d'une télécommande de table vers une télécommande portative)

1. Sur les deux commandes, sélectionnez l'option « Copier » au menu Réglages. Appuyez sur la touche OK.



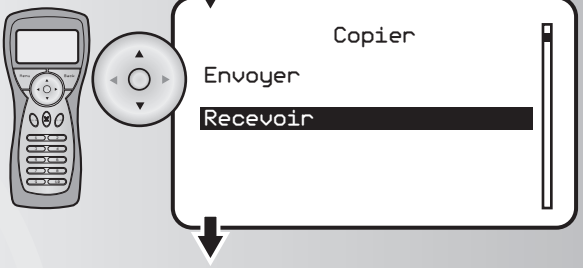
2. Préparez les deux commandes pour le processus de reproduction.

- **Sur la commande principale,** servez-vous des flèches pour mettre « Envoyer » en surbrillance. Appuyez sur la touche OK.



Commande principale

- **Sur la commande secondaire,** servez-vous des flèches pour mettre « Recevoir » en surbrillance. Appuyez sur la touche OK



Commande secondaire

Copier les données d'une commande portative vers une commande secondaire

3. La reproduction nécessite de choisir si la commande est fabriquée par Cooper ou si c'est une commande inconnue.

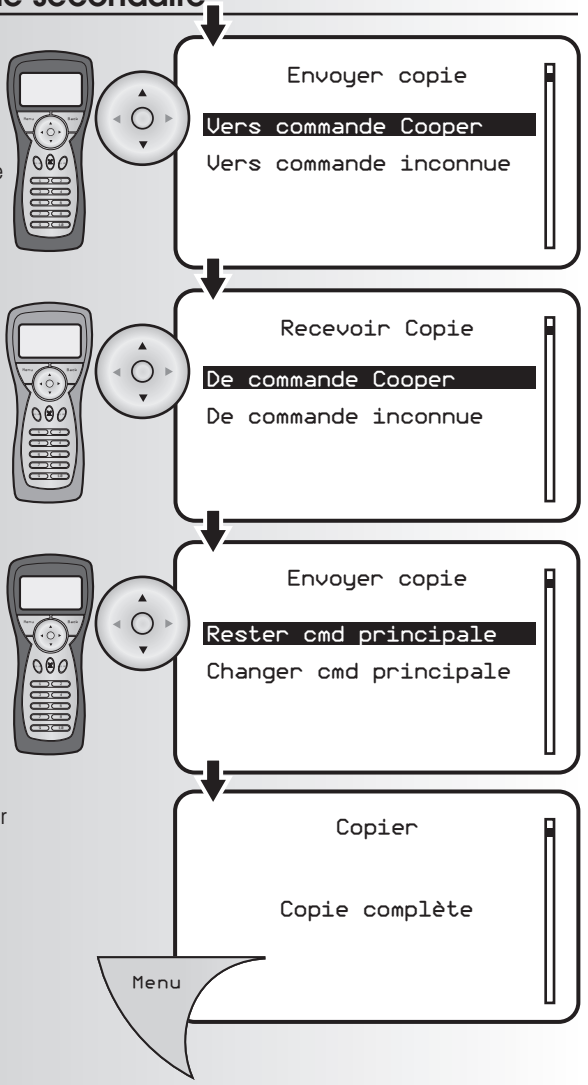
- **Sur la commande principale,** choisissez d'envoyer « Vers commande Cooper » ou « Vers commande inconnue ». Appuyez sur la touche OK.

Remarque : Il se peut que la reproduction vers une commande inconnue ne supporte pas l'inclusion des données concernant les réglages, les événements et les scènes.

- **Sur la commande secondaire,** choisissez de recevoir « De commande Cooper » ou « De commande inconnue ». Appuyez sur la touche OK.

4. La commande principale vous donnera alors le choix de rester la commande principale ou de transférer la fonction de commande principale à la commande secondaire. Choisissez une option et appuyez sur la touche OK.

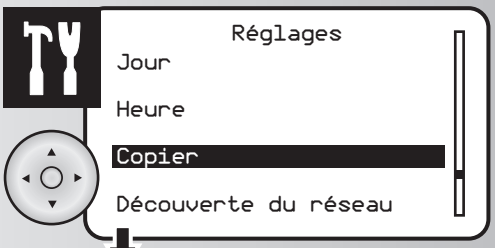
5. Une fois la reproduction terminée, sur chaque commande apparaîtra une fenêtre qui affichera un message indiquant que l'opération a réussi. Pour retourner au menu principal, appuyez sur la touche Menu.



Choisir une nouvelle commande principale

La fonction de reproduction vous permet de transférer la fonction commande principale d'une commande à une autre.

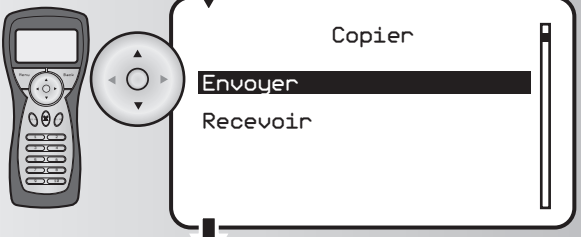
1. Sur les deux commandes, sélectionnez l'option « Copier » au menu Réglages. Appuyez sur la touche OK.



2. Préparez les deux commandes pour le processus de reproduction.

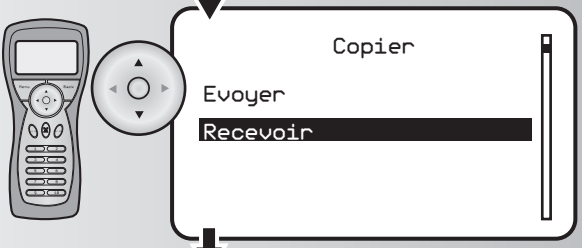
- **Sur la commande principale,** servez-vous des flèches pour mettre « Envoyer » en surbrillance. Appuyez sur la touche OK.

Commande principale



- **Sur la commande secondaire,** servez-vous des flèches pour mettre « Recevoir » en surbrillance. Appuyez sur la touche OK.

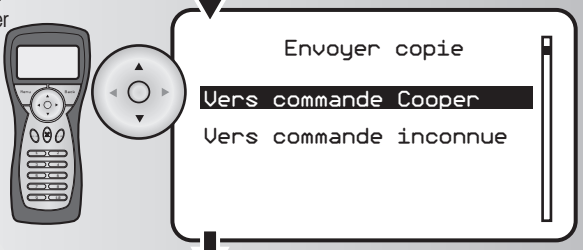
Commande secondaire



3. La reproduction nécessite de choisir si la commande est fabriquée par Cooper ou si c'est une commande inconnue.

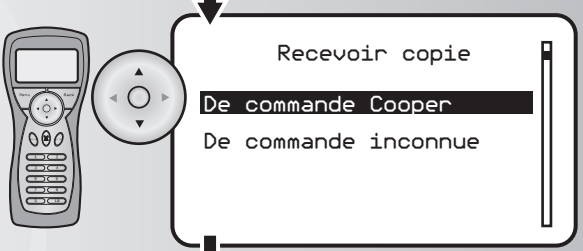
- **Sur la commande principale,** choisissez d'envoyer « Vers commande Cooper » ou « Vers commande inconnue ». Appuyez sur la touche OK.

Commande principale



- **Sur la commande secondaire,** choisissez de recevoir « De commande Cooper » ou « De commande inconnue ». Appuyez sur la touche OK.

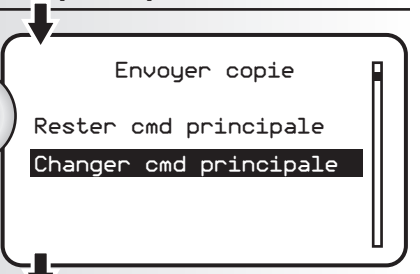
Commande secondaire



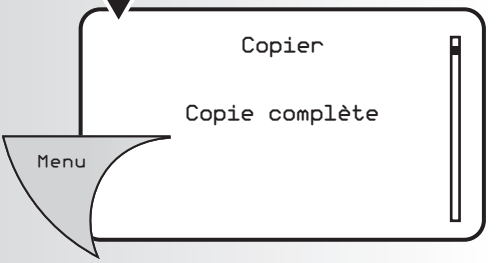
Choisir une nouvelle commande principale (suite)

4. Servez-vous de la flèche descendante pour faire défiler le menu et mettre en surbrillance « Changer cmd principale ». Appuyez sur la touche OK.

Commande principale



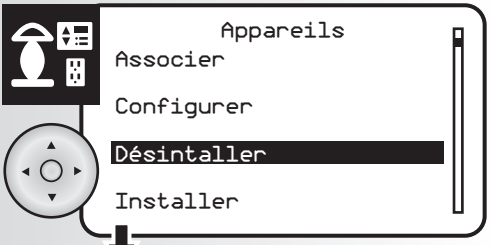
5. Une fois la reproduction terminée, sur chaque commande apparaîtra une fenêtre qui affichera un message indiquant que l'opération a réussi. Pour retourner au menu principal, appuyez sur la touche Menu.



Désinstaller un appareil

Pour pouvoir désinstaller un appareil, celui-ci doit avoir été installé sur le système sans fil. Si vous recevez le message d'erreur suivant « Appareil inconnu » pendant cette opération, l'appareil n'est pas installé sur le système.

1. Sélectionnez l'option « Désinstaller » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

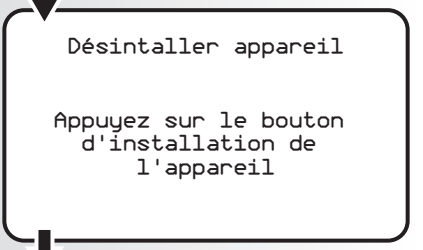


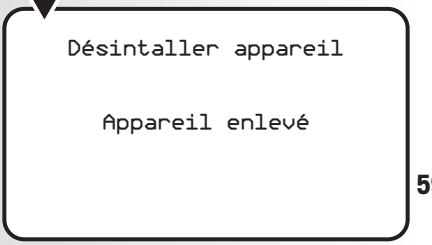
2. Appuyez sur le bouton d'installation de l'appareil que vous voulez désinstaller.

- Le processus de désinstallation de l'appareil dure plusieurs secondes.
- Si vous ne voulez pas désinstaller l'appareil, appuyez sur la touche Retour (Back) de la télécommande pendant la période d'attente.

3. Quand la désinstallation est terminée, une fenêtre affichera un message indiquant que l'opération a réussi.

- La diode de l'appareil clignotera s'il a été désinstallé correctement.

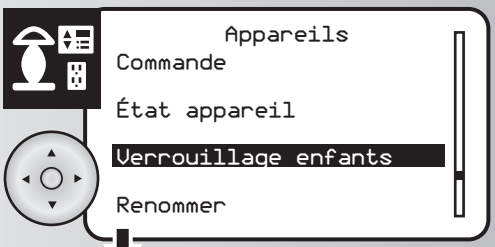




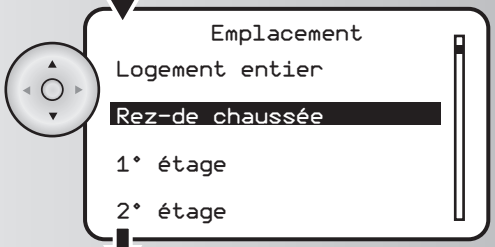
Activer le verrouillage enfants

Cette fonction vous permet de protéger les enfants contre les appareils électriques. Vous pouvez choisir soit « Pas de verrouillage » qui n'offre aucune protection aux enfants, soit « Commande par séquence », qui vous permet de commander l'appareil localement en appuyant plusieurs fois sur le bouton, soit « Télécommande seulement » qui n'autorise la commande de l'appareil qu'à partir d'une télécommande sans fil.

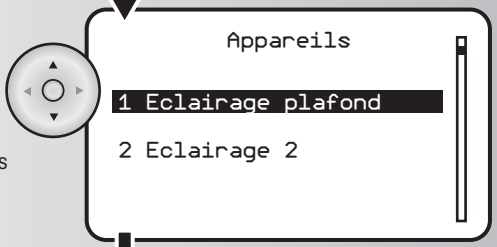
1. Sélectionnez l'option « Verrouillage enfants » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.



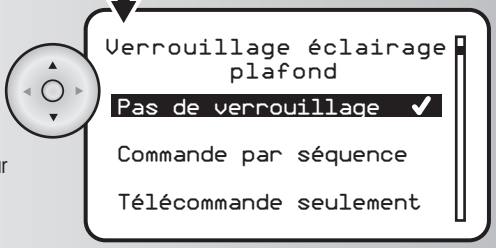
2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les emplacements et mettre en surbrillance celui que vous voulez protéger. Appuyez sur la touche OK.



3. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les appareils et mettre en surbrillance celui que vous voulez protéger en particulier. Appuyez sur la touche OK.

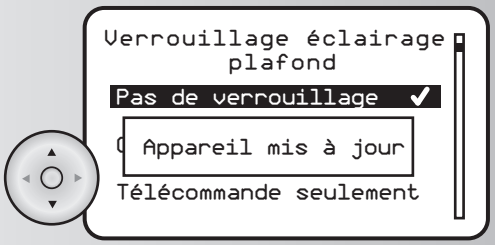


4. Le niveau de protection actuel sera coché. Si vous désirez un niveau différent, servez-vous des flèches pour mettre en surbrillance un des trois niveaux disponibles. Appuyez sur la touche OK.



- **Si vous choisissez « Pas de verrouillage »,** l'appareil ne sera pas protégé.
- **Si vous choisissez « Commande par séquence » pour un appareil Cooper,** appuyez sur le bouton de l'appareil trois fois en moins de 2 seconds pour l'allumer ou l'éteindre.
- **Si vous choisissez « Télécommande seulement »,** l'appareil ne pourra être commandé que par la télécommande portative ou celle de table.

5. Pour confirmer les changements, appuyez sur la touche OK pour enregistrer les réglages, attendez qu'une fenêtre apparaisse avec le message suivant : « Appareil mis à jour ».



Remise à zéro du système

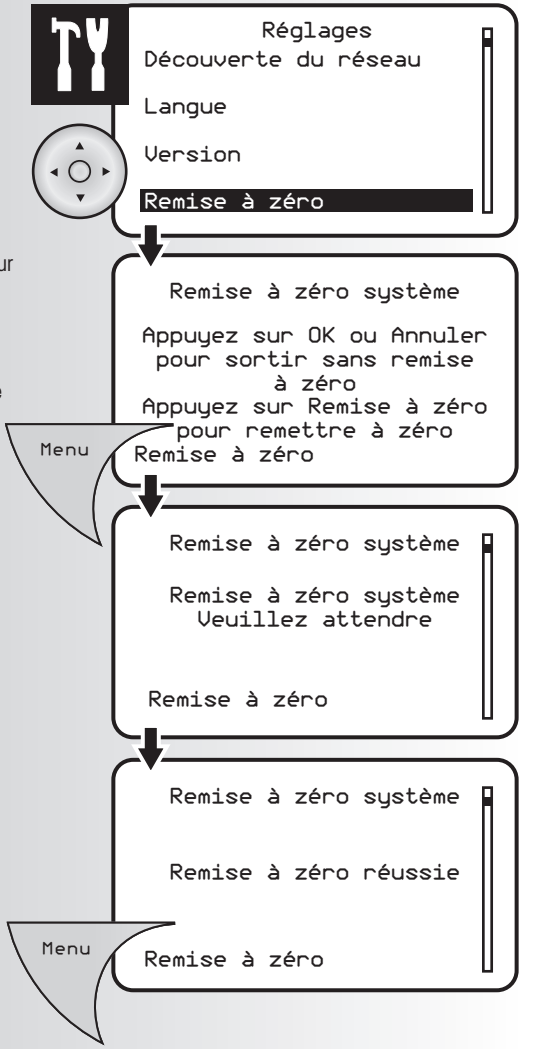
Cette fonction vous permet d'effacer tous les appareils, toutes les scènes et tous les événements de votre télécommande portative.
Remarque : la remise à zéro d'une commande principale résultera en la perte totale de TOUT ce qui est pré-programmé : toutes les scènes, tous les évènements et tous les appareils seront effacés de la mémoire de la commande.

1. Sélectionnez l'option « Remise à zéro » du menu Réglages. Appuyez sur la touche OK.

2. Pour remettre le système à zéro, appuyez sur la touche Menu. Le processus de remise à zéro du système dure plusieurs secondes.

• Si vous ne désirez pas remettre le système à zéro, appuyez sur la touche OK ou la touche Retour (Back) de la télécommande.

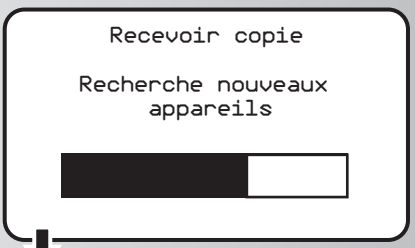
3. Quand la remise à zéro du système est terminée, une fenêtre affichera un message indiquant que l'opération a réussi. Pour retourner au menu principal, appuyez sur la touche Menu.



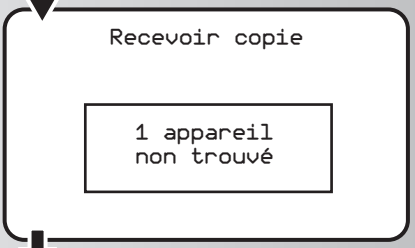
Recherche d'appareils

Quand on copie (reproduction) à partir d'une télécommande d'un fabricant autre que Cooper, il se peut que certaines des données des appareils ne soient pas complètement reproduites. Ceci inclus le type d'appareil, le nom de l'appareil et l'emplacement de l'appareil. Au cas où certaines données d'un appareil ne soient pas reçues, la fonction « Recherche nouveaux appareils » permet d'effectuer une recherche afin d'obtenir les données de l'appareil qui manquent.

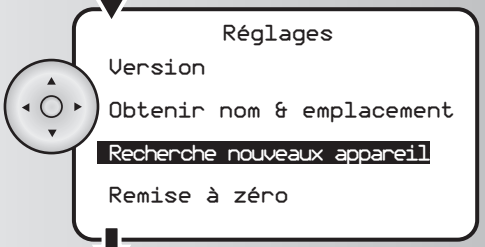
1. Pendant le processus de reproduction, si un appareil n'est pas trouvé, un message s'affiche temporairement pour indiquer que l'appareil n'a pas été trouvé.



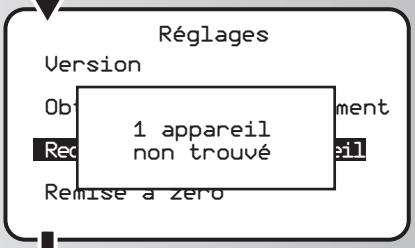
2. Afin d'obtenir les données d'un appareil non trouvé pendant la copie initiale, sélectionnez « Recherche nouveaux appareils » au menu Réglages. Appuyez sur la touche OK. L'écran affichera une barre d'état pendant que les appareils sont interrogés.

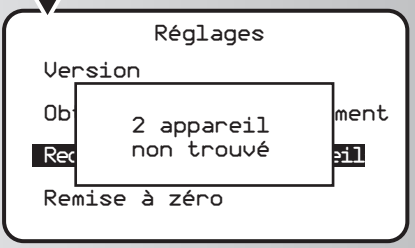


3. Une fois la recherche terminée, si certains appareils ne peuvent pas être contactés, l'écran affichera un message indiquant combien d'appareils n'ont pas pu être contactés de cet emplacement.



4. Si un appareil ne peut pas être contacté pendant la première recherche, déplacez-vous dans le logement et répétez la recherche. Il convient de répéter ce processus jusqu'à ce que n'apparaisse plus de message indiquant que des appareils n'ont pas été trouvés.



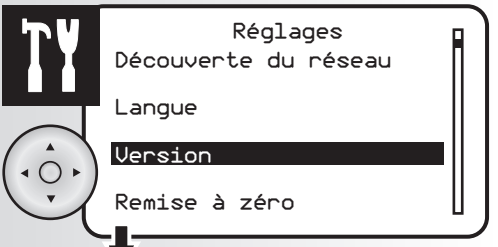


Ce chapitre vous permettra d'apprendre les fonctions suivantes :

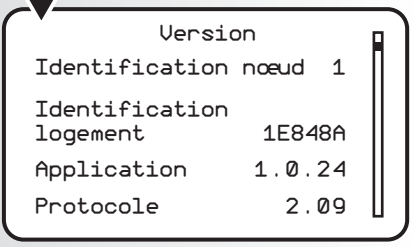
- Extraire les données concernant la version de votre système
- Extraire les données concernant la version d'appareils particuliers
- Extraire les données d'un appareil (fonction « Qui êtes-vous »)
- Mise à jour des données d'une commande secondaire (fonction « Obtenir nom & emplacement »)
- Enlever un appareil défectueux
- Remplacer un appareil défectueux
- Utiliser la découverte de réseau

Extraire les données concernant la version de votre système

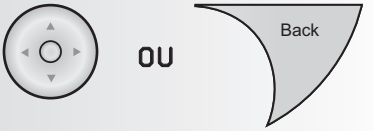
1. Sélectionnez l'option « Version » au menu Réglages. Appuyez sur la touche OK.



2. Les données concernant la version du système de commande sans fil s'affichent. **Remarque :** les nombres illustrés ici ne sont pas forcément les mêmes que ceux de votre télécommande.



3. Quand vous avez terminé, appuyez sur la touche OK ou la touche Retour (Back) pour retourner au menu de réglage principal.



Remarque : Les fonctions « Essai de portée » et « Envoyer info nœud », qui sont répertoriées sous cette fonction sont réservées à l'usine.

Extraire les données concernant la version d'appareils particuliers

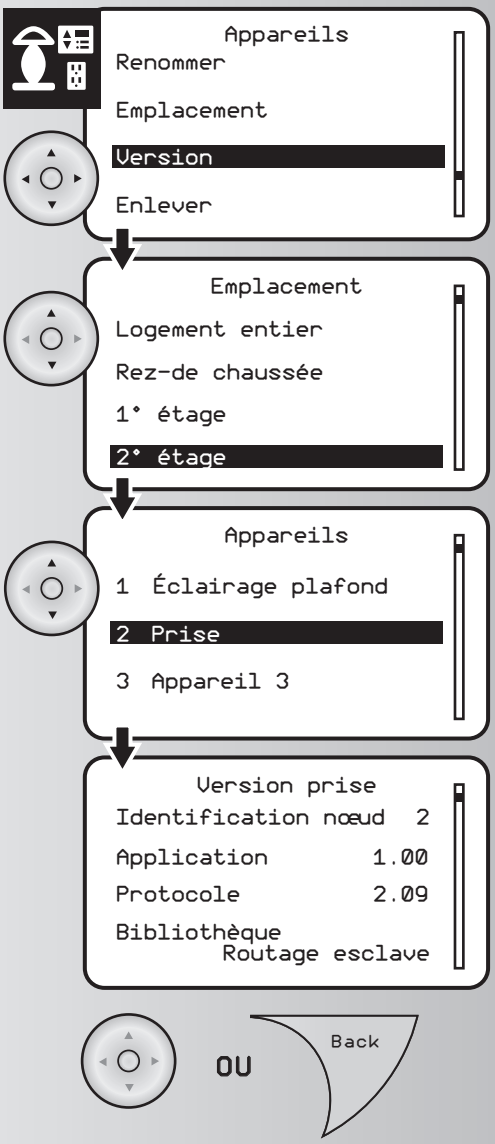
1. Sélectionnez l'option « Version » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les emplacements et mettre en surbrillance celui de l'appareil. Appuyez sur la touche OK.

3. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les appareils et mettre en surbrillance celui que vous recherchez en particulier. Appuyez sur la touche OK.

4. Les données concernant la version de l'appareil s'affichent.
Remarque : Il se peut que les nombres illustrés ici soient différents pour chaque appareil.

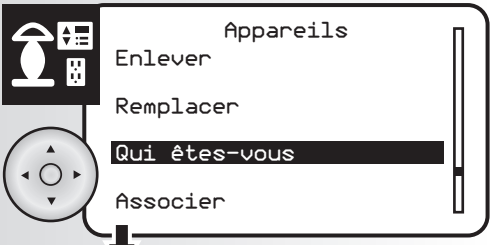
5. Quand vous avez terminé, appuyez sur la touche OK ou la touche Retour (Back) pour retourner au menu principal de réglages.



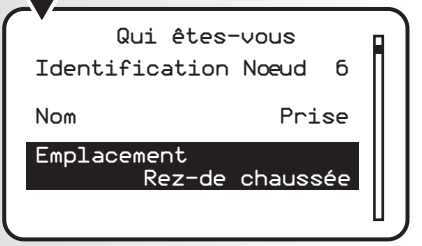
Fonction « Qui Êtes-Vous »

Cette fonction vous permet de voir l'identification du nœud, ainsi que le nom et l'emplacement de tout appareil installé.

1. Sélectionnez l'option « Qui êtes-vous » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.



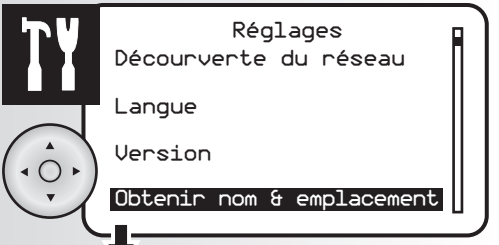
2. Appuyez sur le bouton d'installation d'un appareil. L'écran affichera l'identification du nœud, le nom et l'emplacement de l'appareil. **Remarque :** Ces données s'effaceront au bout de cinq secondes ou seront remplacées si vous appuyez sur le bouton d'installation d'un autre appareil.



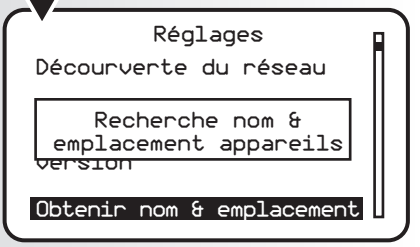
Fonction « Obtenir nom & emplacement »

Cette fonction permet à une commande secondaire d'enregistrer automatiquement les données concernant le nom qui sont contenues dans chaque appareil. Les données de l'appareil concernant le « Nom & emplacement » peuvent être mises à jour à partir d'une commande principale basée sur un PC. Cependant, ces mises à jour ne sont pas copiées sur la commande secondaire.

1. Sélectionnez l'option « Obtenir nom & emplacement » au menu Réglages. Appuyez sur la touche OK.



La commande secondaire sollicite le nom et l'emplacement de tous les appareils du réseau et elle met en mémoire les données correspondantes. Pendant la mise à jour, une barre d'état indique le progrès de cette requête. **Remarque :** Les commandes Cooper tronquent les noms d'appareils ou d'emplacements qui dépassent 16 caractères alphanumériques.



Remplacer un appareil défectueux

Servez-vous de cette fonction pour remplacer un appareil défectueux. Quand vous utilisez la fonction « Remplacer », la configuration de l'appareil remplacé, son association et les données concernant les scènes et événements ne seront plus disponibles pour le nouvel appareil. Il faut reconfigurer l'appareil, reconfigurer les associations et il faut également modifier les scènes et les événements qui utilisent cet appareil. **Remarque :** Les noms des scènes et des événements continuent d'apparaître dans la liste des scènes et celle des événements. Il faut modifier ces fonctions et re-enregistrer.

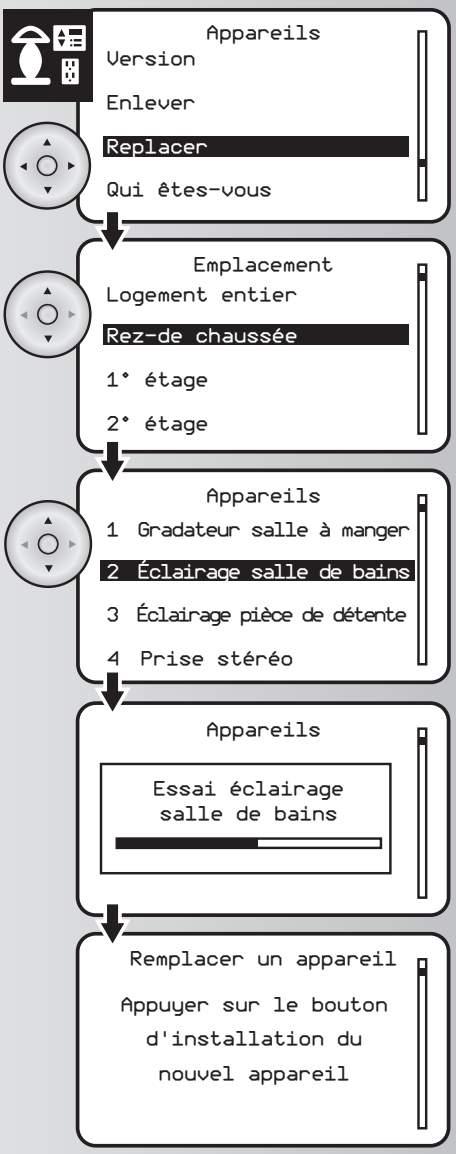
1. Sélectionnez l'option « Remplacer » au menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les emplacements et mettre en surbrillance l'emplacement de l'appareil à remplacer. Appuyez sur la touche OK.

3. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les appareils et mettre en surbrillance l'appareil particulier à remplacer. Appuyez sur la touche OK.

4. La télécommande contrôlera l'appareil. S'il est défectueux, elle vous demandera d'installer un nouvel appareil.

5. Appuyez sur le bouton d'installation du nouvel appareil. La télécommande générera de nouvelles données de nœud pour le système et terminera le processus de remplacement. Il se peut que le processus de remplacement dure trente secondes (même plus pour les réseaux importants). Un message confirmera que l'appareil a été remplacé.
Remarque : Le nouvel appareil sera installé avec ses réglages par défaut.



Enlever un appareil défectueux

Remarque : Servez-vous de cette fonction pour enlever du réseau un appareil défectueux que vous ne voulez pas remplacer.

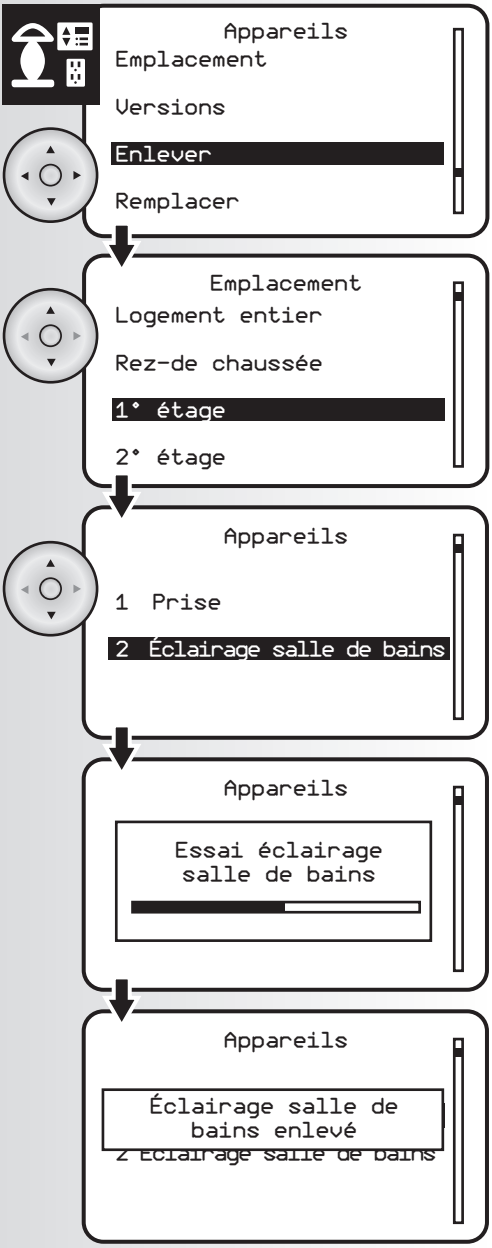
1. Sélectionnez l'option « Enlever » du menu Appareils. Appuyez sur la touche OK.

2. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les emplacements et mettre en surbrillance celui de l'appareil à enlever. Appuyez sur la touche OK.

3. Servez-vous des flèches verticales pour faire défiler les appareils et mettre en surbrillance l'appareil particulier à enlever. Appuyez sur la touche OK.

4. La télécommande contrôlera le système pour confirmer que l'appareil est défectueux.

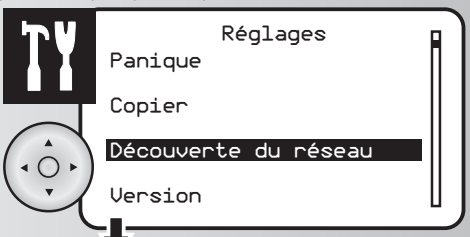
5. Un message confirmera que l'appareil a été enlevé.



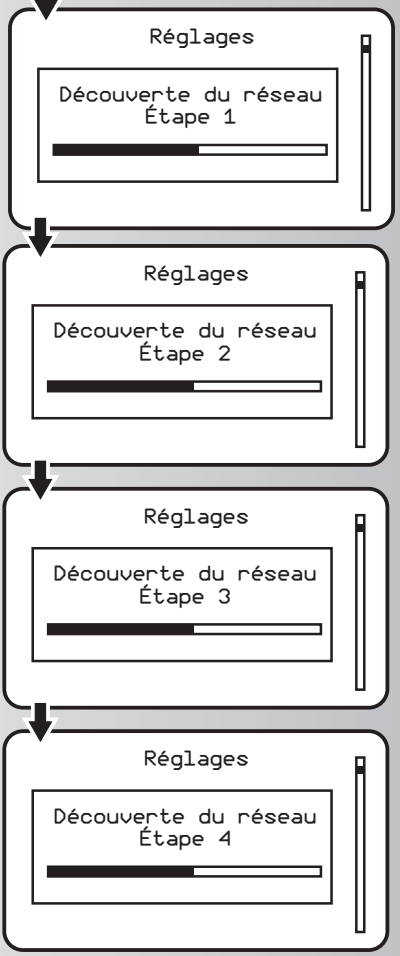
Utiliser la découverte de réseau

La découverte de réseau est une fonction de gestion du réseau qui force la télécommande à rechercher les appareils et à mettre à jour les tables de routage du réseau contenues dans les appareils et les télécommandes. Elle s'emploie rarement lors de l'exploitation quotidienne du système sans fil. Servez-vous de cette fonction pour mettre le réseau à jour quand de nouveaux appareils ou de nouvelles configurations y ont été ajoutés. Sur des réseaux importants, ce processus peut prendre plusieurs minutes.

1. Sélectionnez l'option « Découverte du réseau » au menu Réglages. Appuyez sur la touche OK.



2. Le processus de découverte durera plusieurs secondes. Ce processus se déroule en 4 étapes, indiquées par étape 1, étape 2, étape 3 et étape 4. Quand l'opération est terminée, vous serez ramené au menu Réglages.



Renseignements pour commander auprès de Cooper Wiring Devices

Description				Sable du désert	Granite argent	Sable blanc
		Valeur nominale A	V/C.A.			
Gradateurs RF – Raccordement par conducteurs						
600 W Intelligent INC (sans neutre)				RF9534DS	RF9534SG	RF9534WS
600 W Intelligent INC/MLV				RF9534-NDS	RF9534-NSG	RF9534-NWS
600 W Intelligent ELV				RF9535-NDS	RF9535-NSG	RF9535-NWS
1000 W Intelligent INC (sans neutre)				RF9536DS	RF9536SG	RF9536WS
1000 W Intelligent INC/MLV				RF9536-NDS	RF9536-NSG	RF9536-NWS
1000 W Intelligent ELV				RF9537-NDS	RF9537-NSG	RF9537-NWS
Accessoire RF, compatible uniquement avec les gradateurs RF sans neutre				RF9542DS	RF9542SG	RF9542WS
Accessoire RF, compatible seulement avec le gradateur intelligent RF				RF9542-ZDS	RF9542-ZSG	RF9542-ZWS
Interrupteurs RF – Raccordement par conducteurs						
		Valeur nominale A	V/C.A.			
Unipolaire		15	120	RF9501DS	RF9501SG	RF9501WS
Unipolaire (sans neutre) (appelez pour disponibilité)		8	120	RF9518DS	RF9518SG	RF9518WS
Accessoire RF, compatible avec les interrupteurs RF seulement			120	RF9517DS	RF9517SG	RF9517WS
Interrupteur/gradateur universel (utilise deux piles CR2025), comprend une plaque murale pour groupe de 1, utilisez avec RFBS22 pour groupes de 2 ou plus				RF9500DS	RF9500SG	RF9500WS
Prises RF – Raccordement par conducteurs						
		Valeur nominale A	V/C.A.	NEMA		
Double (Commande séparée seulement)		15	125	5-15R	RF9505-TDS	RF9505-TSG	RF9505-TWS
Commandes RF						
		Valeur nominale et/ou alimentation				
Portative		Deux piles AA			—	RFHDCSG	—
De table		Alimentation C.A ou trois piles AA			—	RFTDCSG	—
Murale		Câblage 120 V/C.A.			RFWDCDS	RFWDCSG	RFWDCWS
Commande USB, logiciel inclus		—			—	RFUSB	—
Commande d'installation USB, logiciel inclus		—			—	RFUSB-PRO	—
Commande sur carte SDIO, logiciel inclus		—			—	RFMCC	—

Renseignements pour commander auprès de Cooper Wiring Devices

Accessoires RF		
Type	**Description**	
Accessoires pour réseau ordinateur	Passerelle Internet (appelez pour disponibilité)	RFBER
Accessoires pour portes de garage	Module passerelle enfichable	RFBGD
	Module de conversion d'ouvre-porte de garage	RFUGR
	Télécommande porte-clé	RFKGT
	Clavier mural	RFWGT
Accessoires de commande d'éclairage	Module gradateur de lampe enfichable 300 W (appelez pour disponibilité)	RFLDM
	Module interrupteur d'appareil ménager enfichable 15 A (appelez pour disponibilité)	RFAPM

Description	Sable du désert	Granite argent	Sable blanc
Plaques murales taille moyenne Aspire			
Groupe de 1	9521DS	9521SG	9521WS
Groupe de 2	9522DS	9522SG	9522WS
Groupe de 3	9523DS	9523SG	9523WS
Groupe de 4	9524DS	9524SG	9524WS
Groupe de 5	9525DS	9525SG	9525WS
Groupe de 6	9526DS	9526SG	9526WS
Plaque murale interne pour RF9500 (s'utilise dans des applications en groupes)	Pour toutes les couleurs...		RFBS22

Remarque : les fonctions et caractéristiques techniques sont sous réserve de modifications.

Glossaire des termes

Association – Une fonction programmable pour permettre à un appareil de votre système (appareil appelant) de commander un autre appareil (appareil appelé). Votre système ASPIRE RF supporte jusqu'à 5 associations pour chaque appareil appelant. Vous pouvez également créer des associations à double sens (type va-et-vient) de sorte que les deux appareils (appelant et appelé) se commandent l'un l'autre.

Commande principale – Commande principale du réseau ZWave. La commande principale peut commander tous les appareils compatibles avec Z-Wave. Une seule commande principale est permise sur le réseau. La commande principale est la seule qui puisse être utilisée pour installer des appareils supplémentaires sur le réseau.

Commande secondaire – Une autre commande à laquelle on a transféré toutes les données de la commande principale sauf l'identifiant de commande principale. Les commandes secondaires sont capables d'exécuter toutes les fonctions sauf d'ajouter des appareils au réseau.

Configurer – Le processus consistant à définir la fonction de mise sous tension et les caractéristiques qui peuvent être sélectionnées sur les appareils utilisés. Les appareils fabriqués par Cooper ont des paramètres définis qui sont configurables.

Copier (Reproduction) – Une fonction qui s'utilise pour transférer des données enregistrées dans la commande principale vers une commande secondaire (d'une télécommande de table vers une télécommande portative ou vers une clé USB pour commander le réseau à l'aide d'un logiciel).

Découverte du réseau – Une fonction qui permet d'interroger le réseau afin de rafraîchir la table de routage. Ce processus s'effectue quand le réseau à fréquences radio a changé et ne fonctionne plus de manière optimale.

Désinstaller (également appelé « Exclusion ») – Processus qui s'utilise pour enlever (exclure) des appareils d'un réseau Z -Wave.

Durée panique activée – La période en secondes pendant laquelle une lampe sélectionnée reste allumée au cours d'un cycle en mode de panique.

Durée panique inactivée – La période, en secondes, pendant la quelle la lampe sélectionnée reste éteinte au cours d'un cycle en mode de panique.

Enlever – Une fonction qui s'utilise pour enlever un appareil qui ne fonctionne pas ou un appareil que vous désirez ôter du réseau.

État à la mise sous tension – Détermine si un éclairage sera soit allumé, soit éteint soit à son dernier niveau d'éclairage quand le courant revient après une coupure.

État de l'appareil – Cette fonction permet à l'utilisateur d'examiner l'état d'un appareil.

Événement – Une heure pré-réglée pour le lancement d'une scène, enregistrée sur la commande.

Favorites – Un groupe de scènes qui apparaissent sur l'écran de la télécommande de table et qui permet la commande facile de scènes en appuyant sur une seule touche.

Installer (également appelé « Inclusion ») – Processus qui s'utilise pour inclure des appareils dans un réseau ZWave. Quand un appareil est installé sur le réseau, la commande principale lui assigne automatiquement une identification d'appareil et une identification logement.

Mode d'absence – Cette fonction vous permet de programmer certains appareils pour qu'ils s'allument pendant une durée déterminée quand vous êtes absents ou en vacances.

Obtenir nom & emplacement – Une fonction qui permet à un une télécommande de mettre à jour les données concernant le nom et l'emplacement d'appareils

Panique – Fait clignoter tous les appareils domestiques commandés à moins qu'ils n'aient été spécifiquement ôtés en se servant de l'option Panique du menu Réglages.

Progression – Le temps qu'il faut à un gradateur pour passer de zéro à l'intensité maximale (ou au niveau d'intensité pré-réglé), ou de l'intensité maximale (ou du niveau d'intensité pré-réglé) à zéro.

Glossaire des termes (suite)

Qui êtes-vous – Fonction qui s'utilise pour identifier rapidement l'identification de nœud d'un appareil, son nom et l'emplacement auquel il appartient dans la commande.

Remise à zéro – Une fonction qui s'utilise pour ramener la commande à son état à la sortie d'usine.

Remplacer – Une fonction qui s'utilise pour remplacer un appareil qui ne fonctionne pas tout en le gardant dans le réseau à ondes radio.

Retard à la coupure – Règle la durée du retard pour l'extinction d'un éclairage après avoir maintenu enfoncé pendant 2 secondes la manette d'un interrupteur ou d'un gradateur – Commande locale à l'appareil seulement. Le retard à la coupure ne fonctionne pas à partir d'une télécommande.

Scène – Un groupe d'éclairages réglés pour réagir en même temps à une commande unique. Une scène peut par exemple allumer certains appareils, en éteindre d'autres et en amener d'autres encore à un niveau de luminosité pré-réglé.

TOUT ALLUMÉ (ALL ON) – Allume tous les appareils commandés à moins qu'ils n'aient été spécifiquement ôtés du groupe par l'option TOUT du menu Appareils

TOUT ÉTEINT (ALL OFF) – Éteint tous les appareils commandés à moins qu'ils n'aient été spécifiquement ôtés du groupe par l'option TOUT du menu Appareils.

Transfert vers WDC – Une fonction qui transfert des scènes d'une commande principale vers une commande de scène à 5 boutons (RFWDC).

Verrouillage enfants – Vos appareils Aspire RF (gradateur, interrupteur ou prise) peuvent avoir la fonction de verrouillage enfants activée. Reportez-vous au chapitre configurations évoluées de la notice pour activer cette fonction. Les options sont – **Pas de verrouillage** (défaut pour tous les appareils Cooper Aspire RF), les appareils peuvent être allumés ou éteints normalement en appuyant sur la manette d'un interrupteur ou d'un gradateur; **Commande par séquence** – Dans ce mode, il faut appuyer trois fois en deux secondes sur la manette de l'interrupteur ou du gradateur pour que l'appareil s'allume ou s'éteigne; **Télécommande seulement** – Seule les télécommandes peuvent allumer ou éteindre l'appareil. Il ne fonctionne pas si on appuie sur sa manette.

Version – S'utilise pour contrôler le niveau de révision du logiciel, l'identification de nœud, l'identification logement et le protocole de la commande ou des appareils

Garantie limitée

Cooper Wiring Devices garantit que ses produits sont exempts de vices de matière et de main d'œuvre en usage normal et dans l'installation d'origine pour des durées variables suivant le type d'article comme suit : Cooper Wiring Devices réparera ou remplacera l'article à condition qu'il n'ait été ni modifié, ni soumis à un mauvais traitement, qu'il n'ait pas subi d'accident, qu'il n'ait pas été soumis à une installation ou une utilisation incorrecte et qu'il soit renvoyé en port payé à Cooper Wiring Devices Quality Assurance Department à l'adresse indiquée ci-dessous. Si le produit n'est plus fabriqué et que Cooper juge le remplacement nécessaire, le remplacement se fera par le modèle équivalent le plus proche. Cette garantie ne couvre pas les consommables (fusibles par ex.) Une preuve d'achat sous forme de bordereau de vente ou de facture avec reçu daté qui démontre que l'article est dans la période de garantie qui s'applique, doit être présentée pour obtenir réparation ou remplacement selon les termes de cette garantie. LA RÉPARATION OU LE REMPLACEMENT SELON LES TERMES DE CETTE GARANTIE SONT LE SEUL RECOURS DU CLIENT. COOPER WIRING DEVICES NE SAURA ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DE BLESSURES, DÉGÂTS MATÉRIELS, OU DOMMAGES ACCESSOIRES, PARTICULIERS OU INDIRECTS RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE L'UTILISATION DE SES PRODUITS, NI DE PROFITS PERDUS NI POUR VIOLATION DE TOUTE GARANTIE EXPRESSE OU TACITE SUR AUCUN DE SES PRODUITS. CES LIMITES S'APPLIQUENT QUELLE QUE SOIT LA PROCÉDURE ENGAGÉE, QUE CE SOIT EN DROIT DES CONTRATS OU EN DÉLIT CIVIL, Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE. SAUF LORSQUE CELA EST LIMITÉ OU PROHIBÉ PAR LA LOI EN VIGUEUR, TOUTE GARANTIE TACITE QUE CES PRODUITS SONT COMMERCIALISABLES OU QU'ILS CONVIENNENT À UN USAGE PARTICULIER EST LIMITÉE À LA DURÉE DE LA GARANTIE. Certains états n'admettent pas l'exclusion ou la limitation des dommages directs, particuliers ou indirects, ni les limitations de la durée des garanties tacites. Les limitations mentionnées ci-dessus ne s'appliquent donc pas forcément à vous. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et il se peut que vous ayez d'autres droits qui varient d'état à état.

Catégorie	Garantie
Commande d'éclairage sans fil	Limitée, 5 ans
Plaques murales	Limitée, 2 ans

Remarques

RFHDCSGD (REV. B)